

# Communiqué de Presse

Pour diffusion immédiate

Sophia Antipolis, le 11 décembre 2014

## Agile Tour Sophia : l'Agilité confirme son succès en local

Série de conférences mondiales dédiées aux méthodes Agiles, l'Agile Tour compte en 2014, 83 dates dont 16 en France. L'édition sophilopolitaine a eu lieu le 2 décembre dernier au Campus SophiaTech. Plus de 230 personnes ont participé aux sessions d'ateliers et de conférences orientées néophytes ou agilistes confirmés mais également population « hors IT ».

Plus de 230 participants répartis sur 12 conférences et ateliers sur une demi-journée, 16 intervenants, 8 sponsors, 6 partenaires organisateurs, l'Agile Tour Sophia Antipolis, 4<sup>ème</sup> édition, réalise un bilan très positif qui confirme la place de plus en plus importante de l'Agilité au sein des préoccupations de notre écosystème.

Depuis 4 ans, Telecom Valley et ses partenaires organisent l'étape sophilopolitaine de l'Agile Tour, vaste mouvement international de promotion de l'Agilité. L'édition 2014, organisée le 2 décembre dernier, s'est résolument axée sur l'ouverture aux **populations non techniques et fonctions transversales** de l'entreprise. Un choix d'axe payant puisque les deux conférences consacrées à l'intégration de l'agilité dans une politique RH et l'emploi de SCRUM hors département de R&D ont fait salles comblées. La conférence sur les **tests agiles** a retenu l'attention de plus de 130 personnes tandis que les 4 ateliers pratiques (« **maquettage IHM** », « **story map de l'extrême** », « **planning poker** » et « **carpaccio** ») ont mobilisé 100% des inscrits.

Les conférences plénières, des **principes fondamentaux agiles** aux retours d'expérience de **mise en place de méthodes agiles en entreprise** en passant par **les outils de gestion de projet comme BDD** (Behavior Driven Development) ont été très suivies (entre 100 et 125 personnes à chaque conférence). L'Agora agile, proposé en début de séance et prolongé jusqu'au cocktail networking, a permis d'initier des échanges entre les participants et les animateurs, de poser des questions en réaction aux présentations des intervenants, de nouer des contacts sur les stands des sponsors.

A peine le bilan 2014 finalisé, que l'équipe de l'Agile Tour Sophia Antipolis (Sophie Durand - Capgemini, Laurent Fourmy - Softeam Cadextan, Patrick Sarfati - Soft Method, Nicolas Verdot - Coactiv, Pascal Vignon - Agilitech et Sandra Degioanni - Telecom Valley), se lance dans la préparation de l'édition 2015. L'animation de l'Agilité sur Sophia Antipolis et la Côte d'Azur ne s'éteint pas avec la clôture de l'Agile Tour, elle reste animée tout au long de l'année via l'organisation de nombreux RDV agilistes comme les **agiles lunches du Scrum User Group**, les **apéros agiles** ou les **rendez-vous réguliers de la commission Agilité-Qualité de Telecom Valley**.

### A propos de l'Agilité

L'Agilité est « la capacité à favoriser le changement et à y répondre en vue de s'adapter au mieux à un environnement turbulent » par le biais de méthodes qualifiées d'« Agiles » (Scrum, Kanban, Lean, ...). Celles-ci regroupent un ensemble de pratiques itératives, incrémentales et adaptatives permettant une grande réactivité et offrant une alternative aux méthodes de gestion traditionnelles. A l'origine pratiquées dans la gestion de projets informatiques, leur succès est tel qu'elles sont devenues un standard chez les entreprises du numérique et tendent à se développer dans le monde industriel.

<http://at2014.agiletour.org/fr/sophia-antipolis.html>

## Contact Presse

Sandra Degioanni

Telecom Valley

04 89 86 69 41

[s.degioanni@telecom-valley.fr](mailto:s.degioanni@telecom-valley.fr)

## **ANNEXE – Détail des interventions**

[Consulter la biographie des intervenants](#)

### **Conférence - « Comment intégrer l'agilité dans la politique RH ? » – Josiane Déquaire (RH Tutoring)**

Atouts et freins de l'agilité dans la gestion des Ressources Humaines. Recrutement, formation, GPEC, gestion des talents autant d'outils pour contribuer à l'agilité dans l'entreprise.

### **Conférence - « Scrum outside IT » – Olivier Flébus (Capgemini)**

Cette session présente un retour d'expérience de l'utilisation de Scrum en dehors de l'informatique, sur des activités d'ingénierie avion liées à l'optimisation des performances (ex: gains de masse, gains de temps, réduction de coûts, amélioration des performances ou de la maturité de l'avion). Le dispositif mis en place repose principalement sur :

1. des ateliers d'accélération auxquels plusieurs centaines de personnes ont participé
2. trois équipes Scrum sur des domaines transverses (mécanique, électricité).

### **Conférence - « Principes fondamentaux Agiles » – Jean Seiler (Softeam)**

L'objectif de cet atelier est de présenter les principes et fondamentaux agiles, les points majeurs de Scrum en terme d'organisation et de gain.

### **Atelier – « Story map de l'Extrême » – Nicolas Verdot (Coactiv)**

Le podjojo est aux Product Owners ce que les coding dojos sont aux développeurs : un atelier qui permet de s'améliorer par la pratique.

Dans cet atelier, les participants mettent en pratique l'activité de Story Mapping. Sous forme d'un jeu, chaque groupe s'entraîne à la création d'un Backlog de Produit priorisé. Du partage de la vision produit en passant par l'identification des utilisateurs et des grandes fonctionnalités et ce jusqu'à l'user story, à vous de prioriser ! Cet atelier laisse de la place pour partager les bonnes pratiques.

### **Conférence – « Retour d'expérience d'un Pilote Agile » – Patrick Sarfati (Soft Method)**

Présentation à 4 intervenants d'un retour d'expérience Pilote Agile mis en place dans une société française. Intervenants: Le Coach Agile, le Scrum Master, le Product Owner et un membre de l'équipe (Tests). Seront présentés:

- Le contexte
- Les difficultés, et comment elles ont été surmontées
- Les résultats d'un point de vue humain, organisationnel, et projet (chiffrés)
- Evaluation du ROI
- Feedback des différents intervenants : Scrum Master, Product Owner, Membre d'équipe, Client, Management
- Conclusion sur l'apport de l'approche Agile par rapport à l'approche standard de type Cycle en V chez ce client

### **Conférence – « La régression continue : une méthode pour bien faire rater l'adoption agile en entreprise » – Bastien Gallay (Upwiser)**

Vous avez tous essayé des déboires en essayant d'agiliser une entreprise. Ces échecs et difficultés sont surtout l'occasion d'apprendre. Mais si vous deviez faire échouer l'agilité, quelles seraient vos idées? Et si vous étiez dans la peau d'un empêqueur d'agiliser en rond, comment agiriez-vous? Et si vous étiez menés par un processus valorisant en priorité le plan, le contrat, la documentation et les outils, quelle stratégie pourriez-vous adopter?

Un "grand méchant" de l'agilité, vous entraîne, au travers de ce retour d'expérience fictif, à contre-pied de l'adoption agile. Découvrez, ou redécouvrez, les pièges freinant l'amélioration et l'émergence d'un esprit agile en entreprise. Découvrez aussi quelques pistes pour les déjouer, au travers des difficultés que peut avoir ce personnage à annihiler l'agilité.

### **Atelier – « Planning poker quick, why, how, let's do it » – Piet le Clercq (Capgemini)**

Présentation/Workshop permettant d'appréhender rapidement le pourquoi/comment du planning Poker.

### **Conférence – « Agilité et PMBOK guide à l'unisson » – Jean Gouix, Pascal Bohn et David Djian**

En constante évolution, l'association PMI -Project Management Institute- reconnaît l'importance de l'agilité dans la gestion de projet. Ainsi, la nouvelle édition 2013 du standard en gestion de projet PMBOK Guide introduit un 10e domaine de connaissance: les parties prenantes, explicitant le lien avec les valeurs du manifeste agile -individus et interactions, collaboration avec le client. Au cours de cette présentation interactive et musicale, nous poserons un regard agile sur le PMBOK Guide v5, et nous vous montrerons que l'agilité est bel et bien présente au cœur de ce standard. Nous nous appuyerons sur des exemples concrets filmographiques.

### **Conférence – « Agile testing » – Laurent Bouhier (ACP Qualife)**

L'importance des tests est un facteur de succès principal dans les projets Agiles et principalement les tests de régression. Les itérations courtes préconisées par l'Agilité rendent obligatoire l'automatisation de ces tests au plus tôt pour éviter d'accumuler une dette technique importante. Ce qui rend le rôle du testeur très important dans l'auto-organisation de l'équipe. Cette conférence rappelle les principes fondamentaux des tests qui sont trop souvent oubliés dans l'Agilité en se basant sur des expériences réelles vécues dans plusieurs entreprises.

### **Atelier – « Le maquetage IHM dans les projets Agiles : un vrai plus ou une contrainte ? » – David Buchheit (LudoTIC)**

Atelier portant sur la conception rapide d'interfaces. Dans le talk, les avantages et inconvénients de l'approche de maquetage IHM seront abordés (durée, démarche, coût, ROI). L'atelier se veut plus concret et pratique. Les 2 démarches se complètent.

### **Atelier – « Et un carpaccio, un ! » – Régis Rallo et Franck Wagner**

L'Eléphant Carpaccio est un très bon moyen de pratiquer et d'apprendre comment découper des stories en tranches verticales très fines. Cela amène également à avoir des discussions intéressantes sur la qualité et les pratiques techniques.

### **Conférence – « Behavior Driven Development (BDD) comme outil de gestion de projet » – Benoit Gantaume (Agilidée)**

Le BDD reste une pratique peu mise en œuvre. Pourtant elle est un levier puissant de communication avec le client et pivot du travail des développeurs. Au travers de cette session nous verrons ce qu'est le BDD et comment nous le mettons en œuvre au quotidien pour gérer nos projets.