

Mardi 16 février 2016, Sophia Antipolis



SoFAB lance le « Trophée Objets Connectés & Services » à Sophia Antipolis

SoFAB, le FabLab de Telecom Valley à Sophia Antipolis, en coopération avec l'école Polytech Nice Sophia, organise de mars* à juin 2016 un concours « Trophée Objets Connectés & Services » qui permettra à un large public de découvrir, expérimenter et innover soi-même par la fabrication numérique.

L'objectif est de constituer des **équipes mixtes** composées d'**étudiants**, d'**entrepreneurs** et de **passionnés de technologies pour concevoir, fabriquer** et effectuer une **démonstration d'un objet connecté proposant obligatoirement un service**. Ils auront accès pendant 12 semaines, aux moyens de fabrication de SoFAB, aux ressources des partenaires de l'événement et à un accompagnement par les experts du FabLab et les responsables de la filière Intelligence Ambiante et Mobile de Polytech Nice-Sophia.

Les critères d'évaluation seront basés sur le **design** et la **qualité de réalisation de l'objet**, **l'utilité du service rendu**, **l'esprit ouvert et innovant de l'équipe**, chacun donnant lieu à un Prix.

Au cœur du concours, **le public**, composé d'**utilisateurs potentiels d'objets connectés**, pourra suivre régulièrement l'avancée des projets au travers des réseaux sociaux et des médias. Il désignera les lauréats des différents Prix, au cours d'un **vote en ligne** courant juin et **votera en direct pour attribuer le Grand Prix SophiaConf 2016**.

*Les inscriptions seront ouvertes du 19 février au 15 mars sur les sites web de Telecom Valley et de SoFAB.

Contact presse

Sandra DEGIOANNI - s.degioanni@telecom-valley.fr - 04 89 86 69 41 - www.telecom-valley.fr

À propos de Telecom Valley

Forte de 150 adhérents, représentant 14 000 salariés, Telecom Valley anime depuis 25 ans l'écosystème du numérique Azuréen. L'association est structurée en commissions thématiques et projets, pilotés par des bénévoles qui fédèrent les communautés m-Tourisme, Open source, Emploi et Formation, Entrepreneuriat étudiant (Challenge Jeunes Pousses), Innovation, Agilité-Qualité, Cloud et sécurité de l'information, Prototypage rapide, vulgarisation scientifique et technique (FabLab)