

Gratter DéDé

Le xDD démystifié :

Tout ce que vous avez toujours voulu savoir sur DéDé sans jamais oser le demander

Merci aux Sponsors !



SOFTEAM DIGITAL



THALES

amadeus

Atos

Scrum.fr



Cyril TARDIEU



Senior Consultant Test & Agile - France & Suisse
ACPQualife - Groupe HPS



[@cytardieu](https://twitter.com/cytardieu)

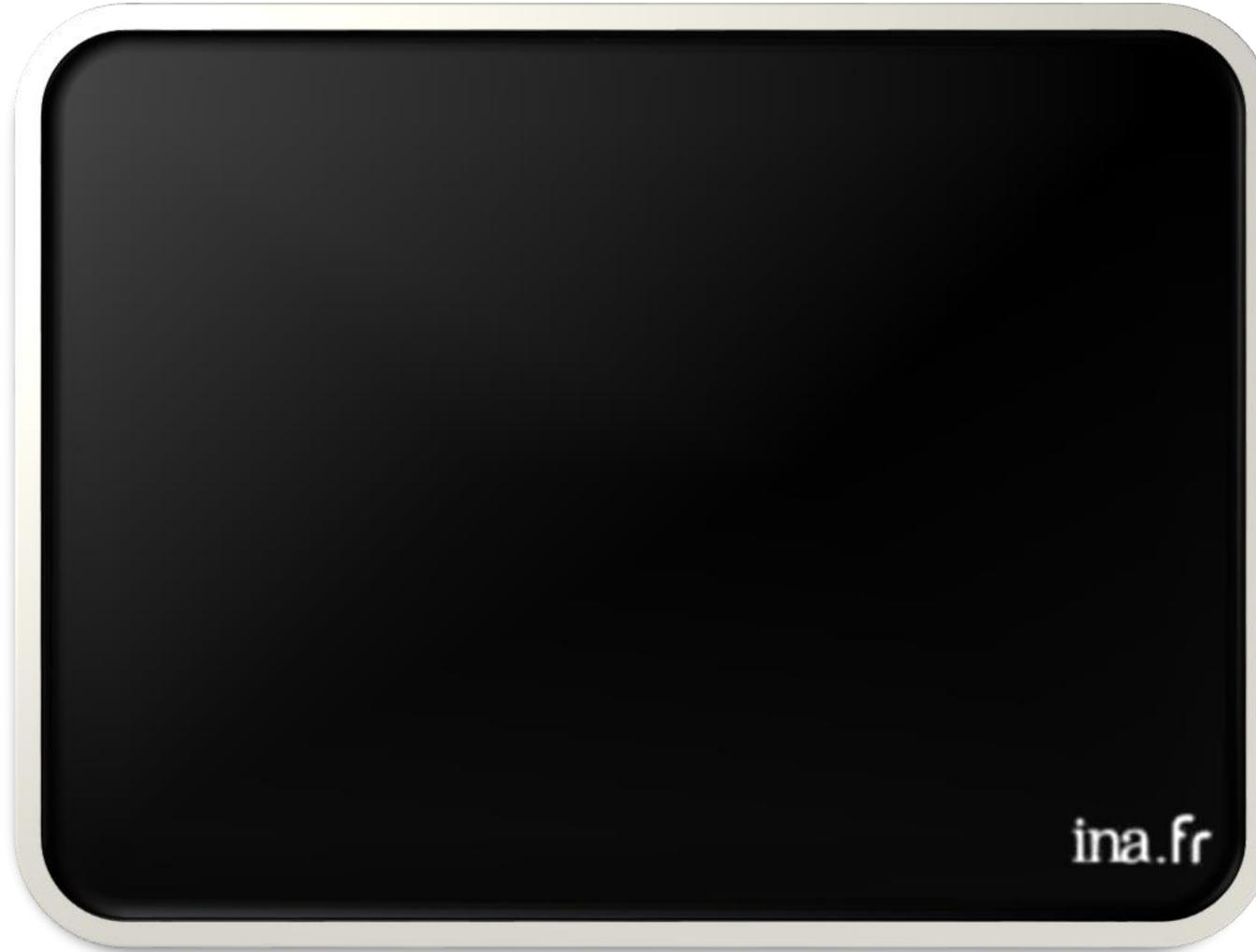


[cyril-tardieu-5b95aa66](https://www.linkedin.com/in/cyril-tardieu-5b95aa66)



c.tardieu@acpqualife.com

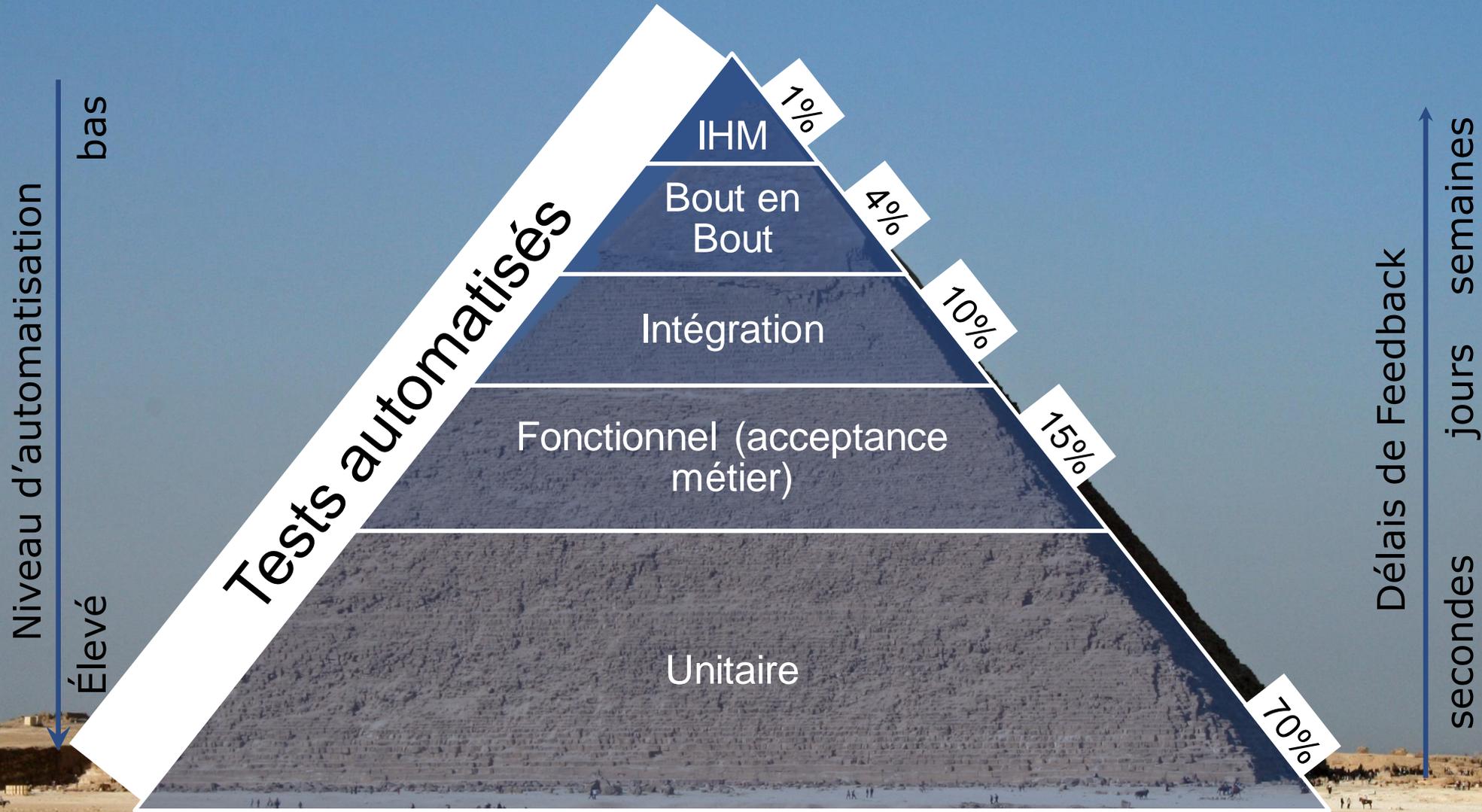
DéDé expliqué :



DéDé ?



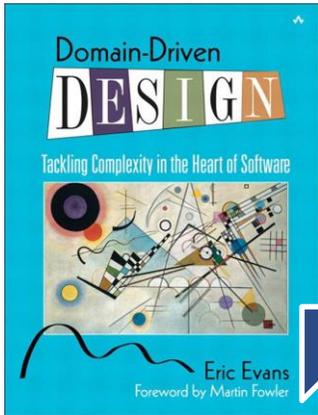
Tout commence par une pyramide



DéDé ?

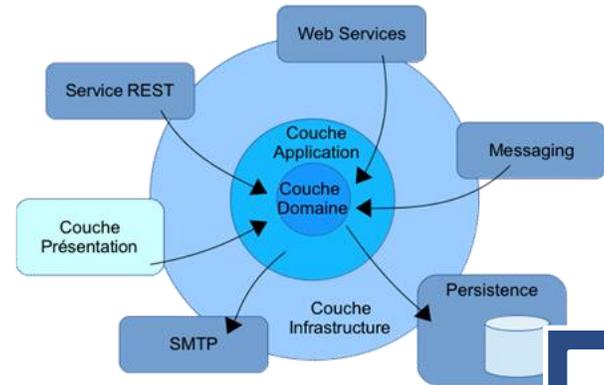


DDD: Domain Driven Design



« Conception pilotée par le domaine »

- La connaissance du *domaine* métier (modèle) dans un contexte limité
- L'*ubiquitous language* (omniprésent)
- La collaboration entre les développeurs et les experts du *domaine*



Architecture en couches :
Préserver la couche domaine



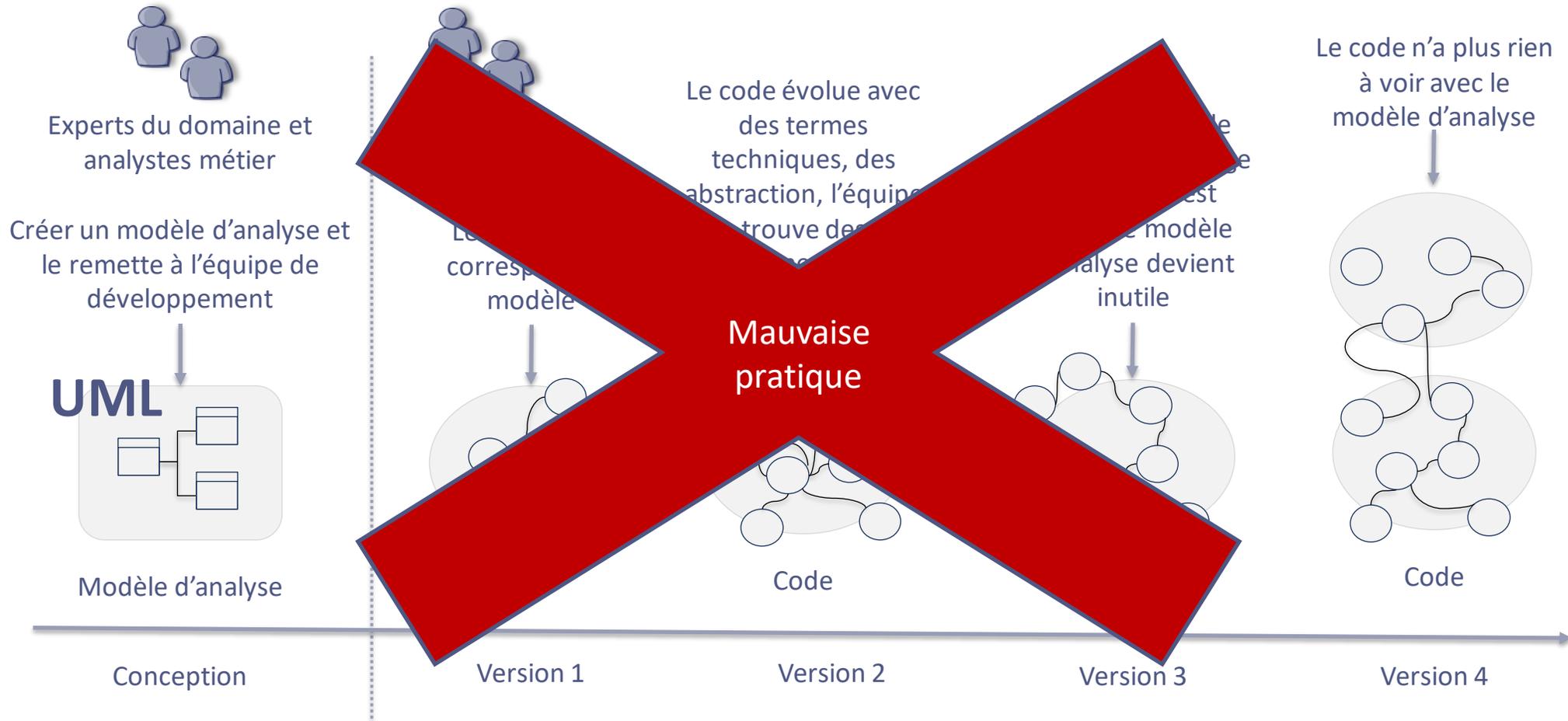
Points de surveillance

- Difficile de convaincre les acteurs métier
- Apprentissage de l'*ubiquitous language* et du domaine
- Représenter le « domain model » et garder le couplage avec le code (« software craftsmanship »)

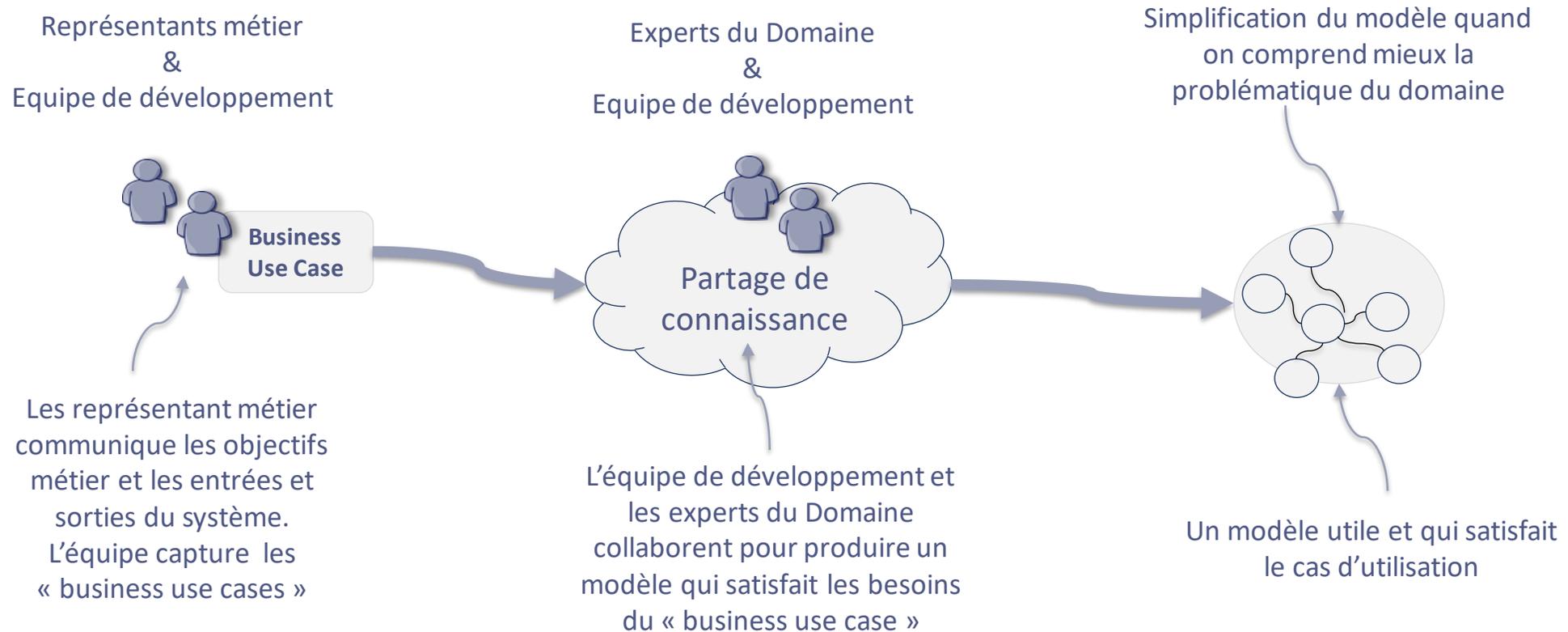
Intérêts

- Communication avec les experts métier
- Modèle modulaire et maintenable
- Amélioration de la **testabilité** et de la généricité des objets du *domaine* métier.

Conception « classique » en amont

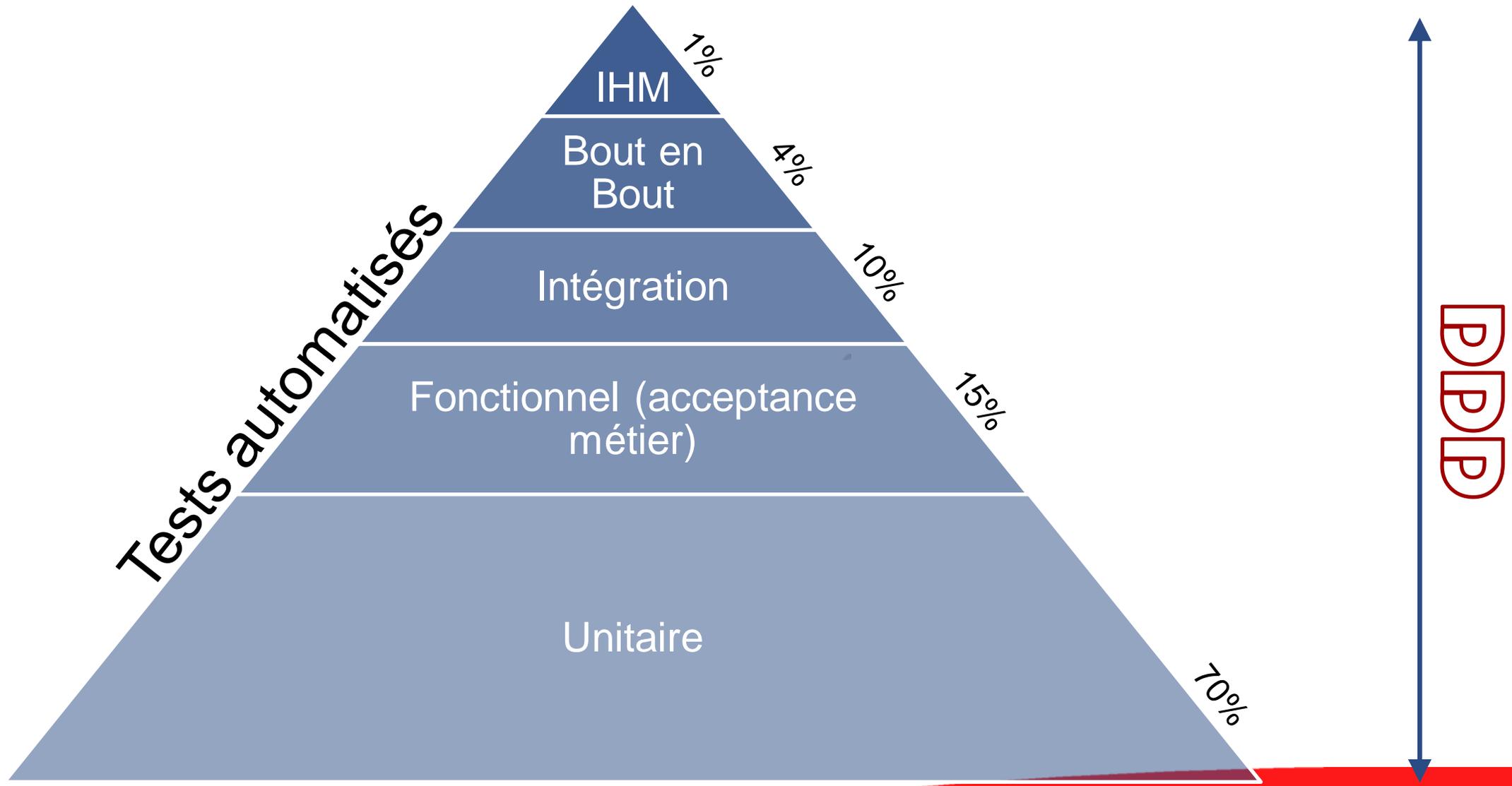


Le processus DDD



Une équipe, un langage, un modèle

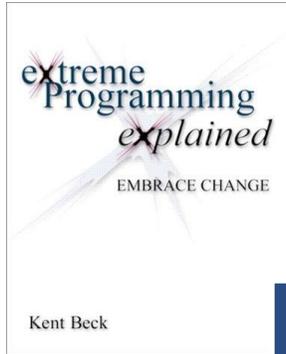
Le DDD sur la pyramide



Dédé ?

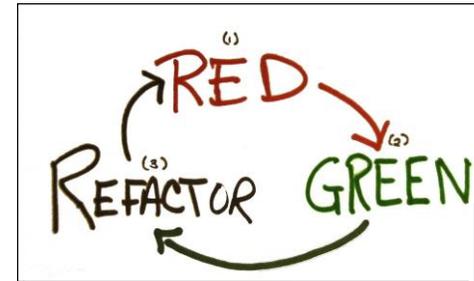


TDD: Test Driven Development



« Développement piloté par les Tests »

- Origine : extreme programming (XP) 1999
- Ecrire le test avant le code
- Concept de tester tôt (test first)
- Processus de développement à part entière – pilote la conception !



TDD

=

Tests unitaires

=

Code



Intérêts

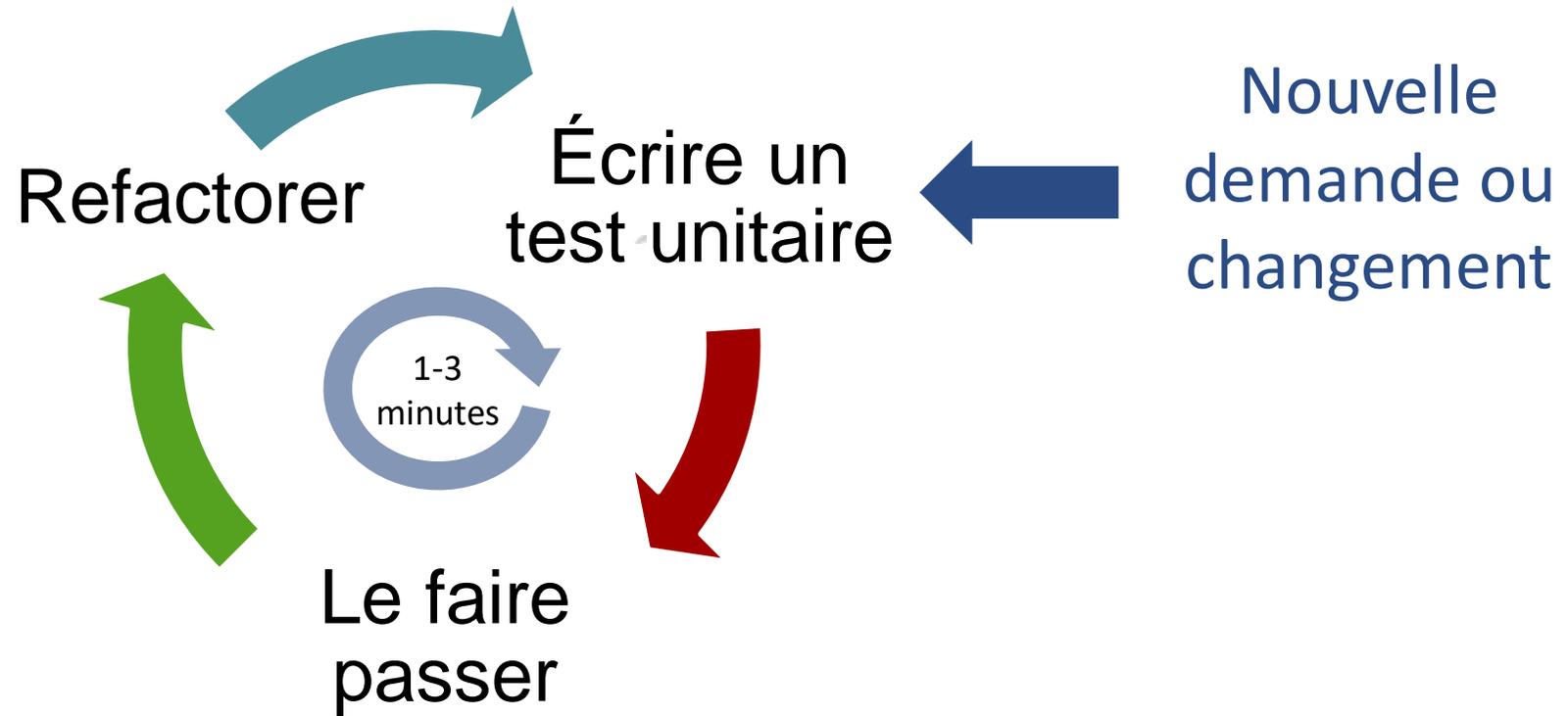
- Assure une couverture technique
- Améliore la testabilité du code (il est conçu pour être testable)
- Maintenabilité (refactoring) accrue
- Augmente la confiance dans le code



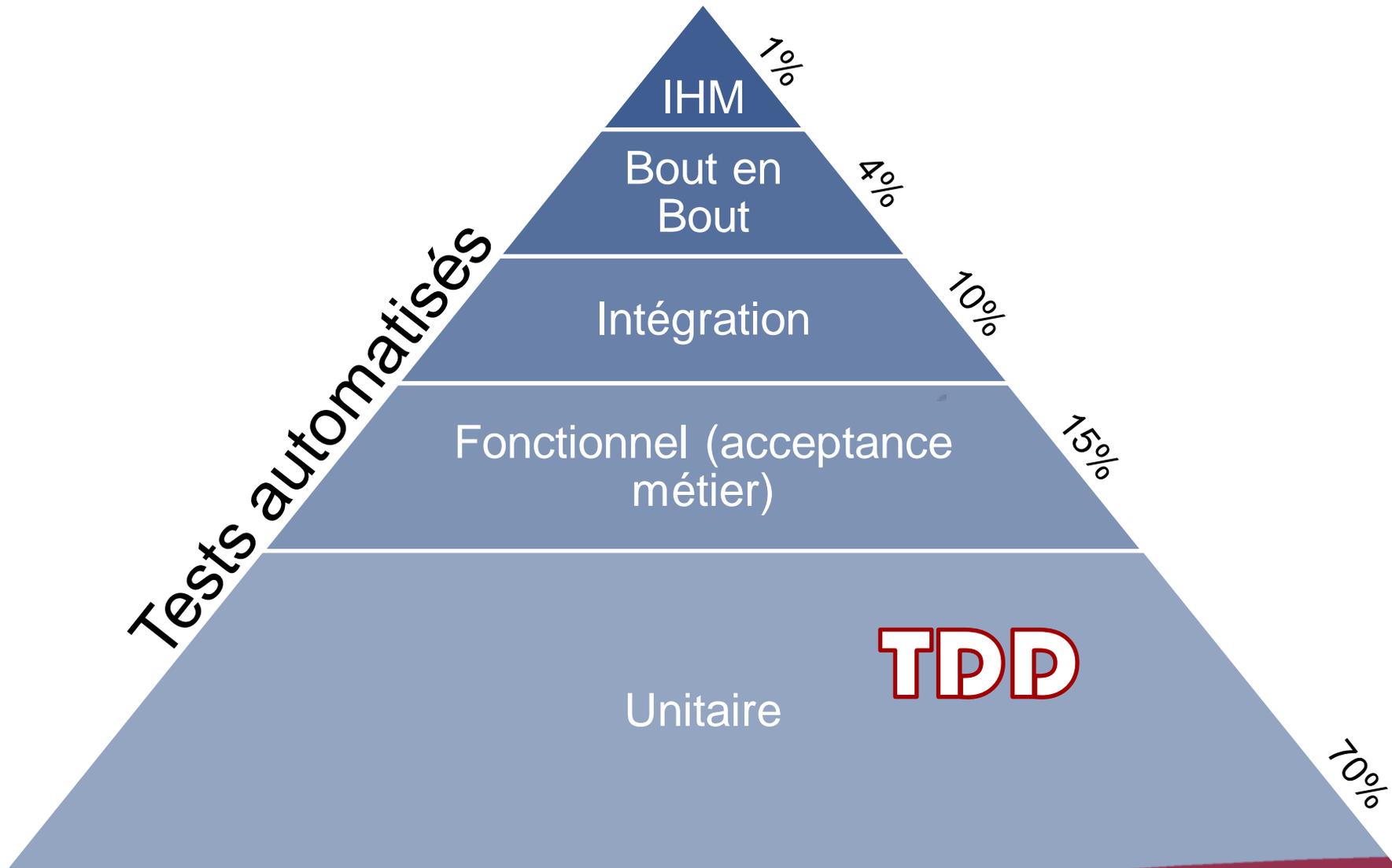
Points de surveillance

- Avoir des développeurs formés
- KISS (rester simple !)
- Ne pas se fier uniquement aux tests unitaires (pyramide !)
- Maintenir les tests (intégration continue)

TDD: Test Driven Development



Le TDD sur la pyramide

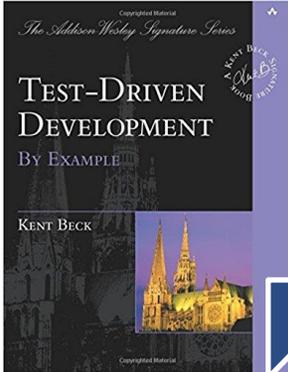


Dédé ?



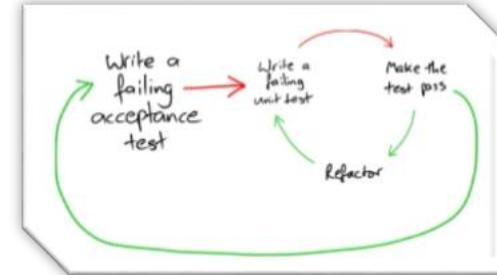
ATDD: Acceptance Test Driven Development

BDD: Behavior Driven Development



« Développement piloté par les Tests d'Acceptation »

- Origine : "Test Driven Development: By Example" 2003
- Concept de tester tôt (test first)
- Acceptance = critère d'acceptance de la user story !



- Double boucle TDD/ATDD
- Ecrire les cas de tests de story avant le développement
- Outillage : cucumber (BDD), fitness...
- Bien adapté avec du DDD (ubiquitous language)



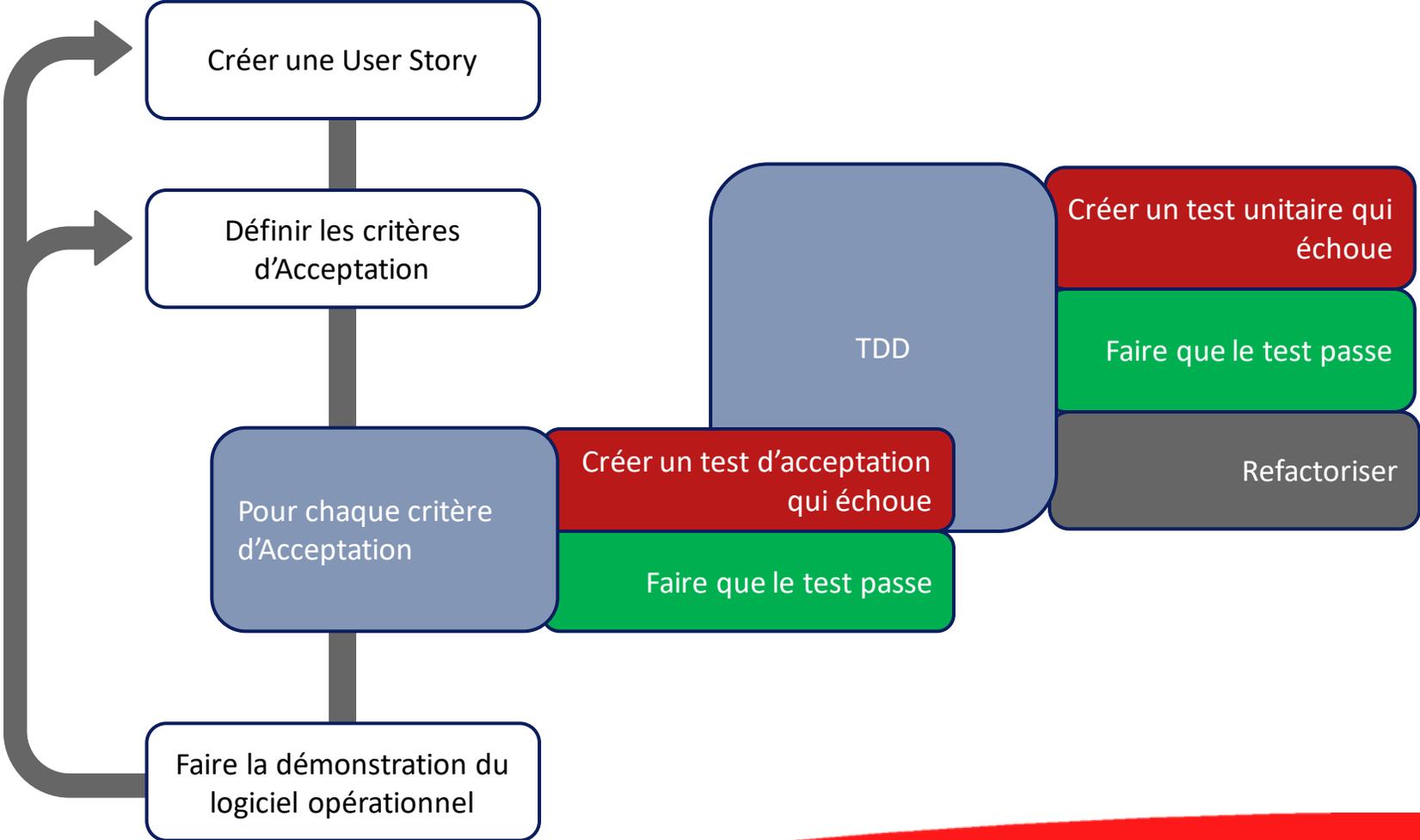
Points de surveillance

- Doit vérifier le processus métier (pas que l'IHM...)
- Attention à la mauvaise utilisation des outils (ils doivent faciliter le processus pas le piloter !)
- Maintenir les tests (intégration continue)

Intérêts

- Tests automatisés par conception (régression)
- Comme pour le TDD : améliore la testabilité et la maintenabilité
- Meilleure communication et vrais critères d'acceptation

Double boucle ATDD/TDD



BDD = Gherkins – une façon de faire de l'ATDD



1. Write story

Plain
text

Scenario: A trader is alerted of status

Given a stock and a threshold of 15.0
When stock is traded at 5.0
Then the alert status should be OFF

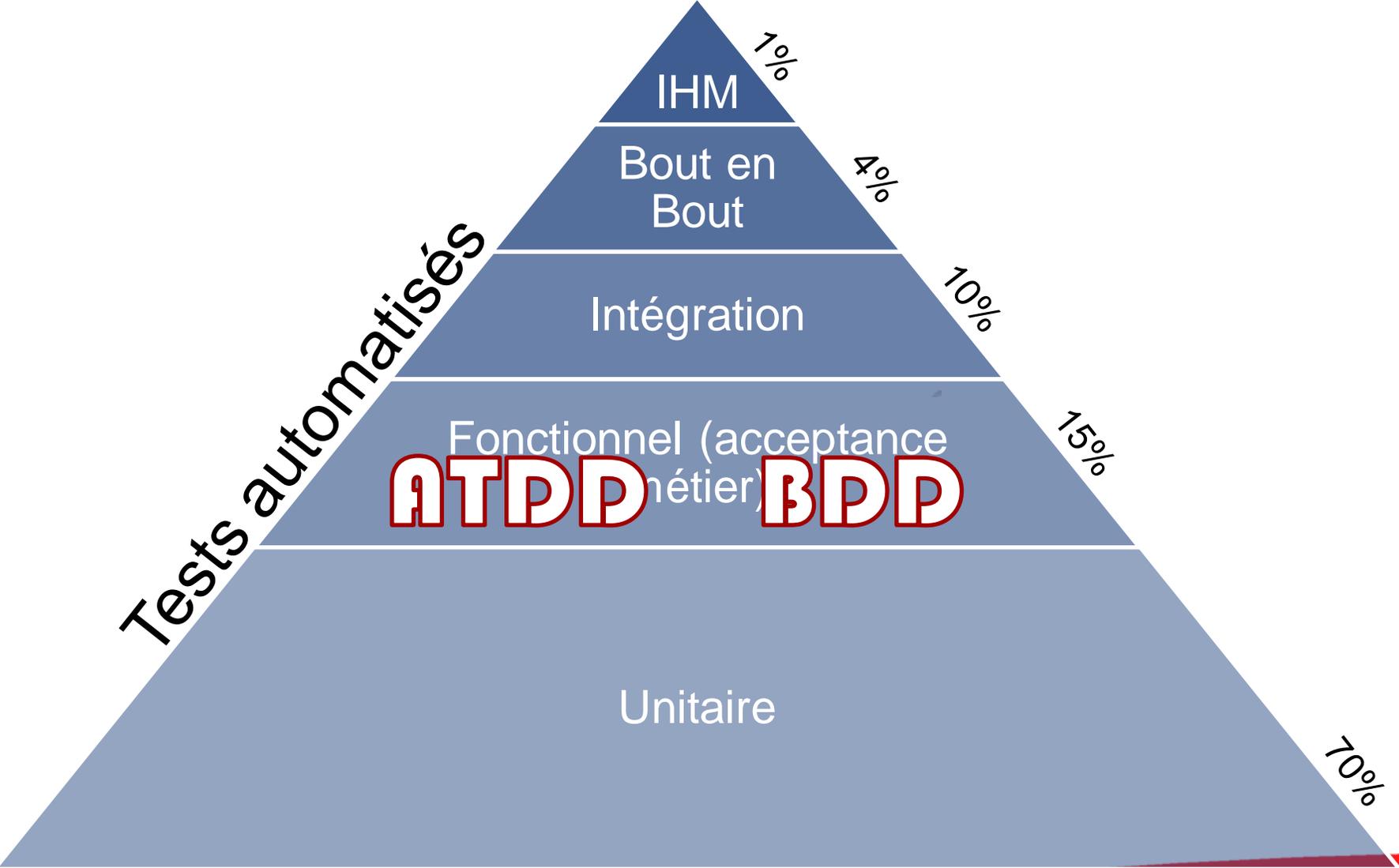
When stock is traded at 16.0
Then the alert status should be ON

2. Map steps to Java

POJO

```
public class TraderSteps {  
    private TradingService service; // Injected  
    private Stock stock; // Created  
  
    @Given("a stock and a threshold of $threshold")  
    public void aStock(double threshold) {  
        stock = service.newStock("STK", threshold);  
    }  
    @When("the stock is traded at price $price")  
    public void theStockIsTraded(double price) {  
        stock.tradeAt(price);  
    }  
    @Then("the alert status is $status")  
    public void theAlertStatusIs(String status) {  
        assertThat(stock.getStatus().name(), equalTo(status));  
    }  
}
```

Le ATDD et BDD sur la pyramide

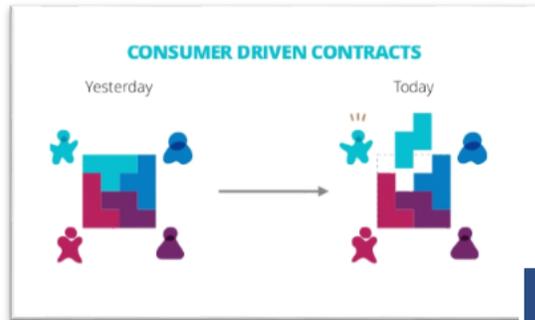


Dédé ?

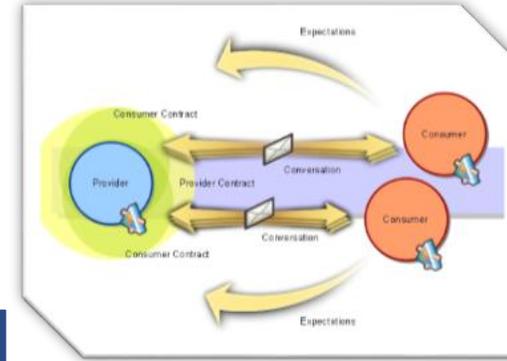


CDD: Contract Driven Development

CDC: Consumer Driven Contract



- « Contrat piloté par les consommateurs »
- Le contrat d'interface est fourni par chaque client
 - Principalement pour les technologies micro-services (REST)



Un contrat est un accord entre un consommateur et un fournisseur qui décrit les interactions qui peuvent avoir lieu entre eux



Points de surveillance

- Attention à l'intégrité des providers (les contrats des consommateurs doivent être raisonnables)
- Doit être une règle d'entreprise (éviter les appels « pirates » aux services)
- Ne teste que la syntaxe des contrats

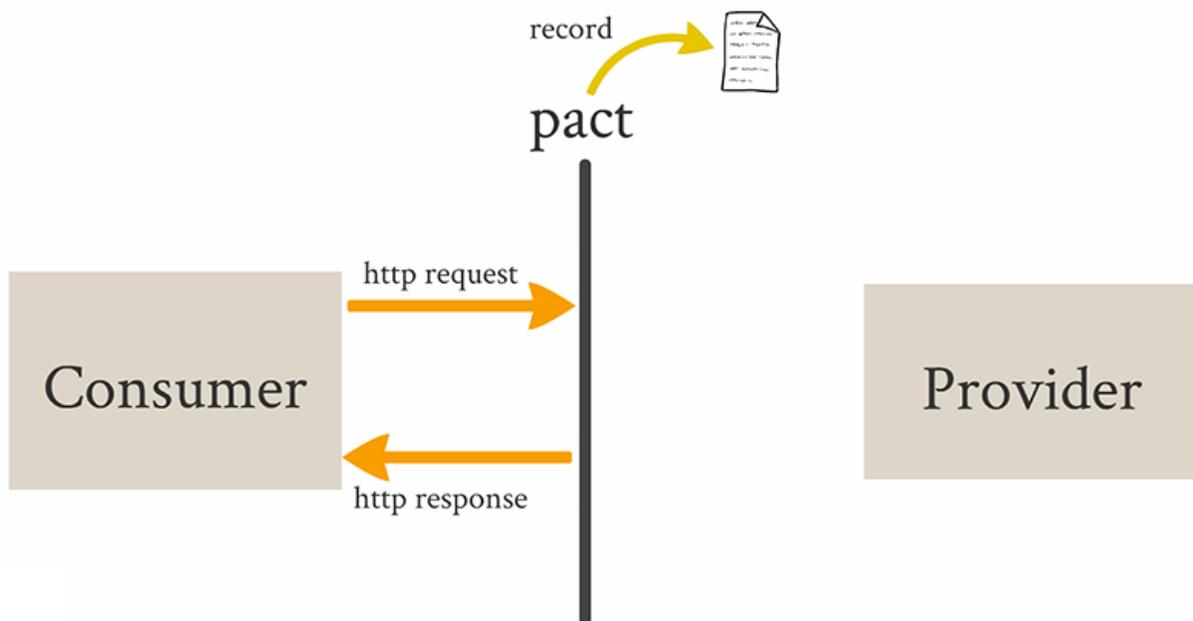


Intérêts

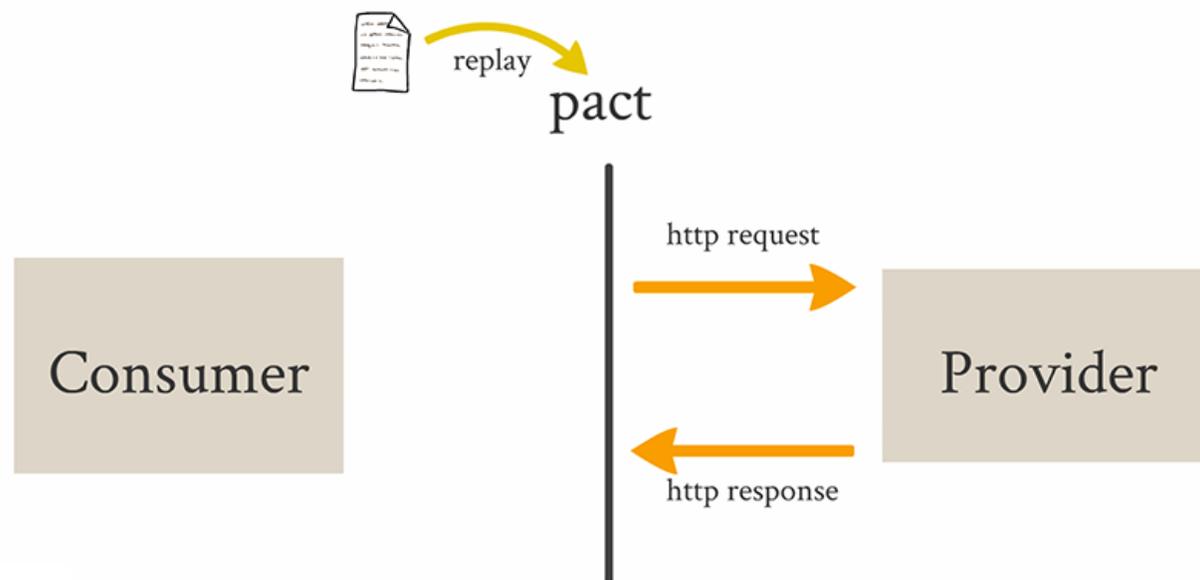
- Maintenabilité des interfaces accrue (Postel Law)
- Simplification des tests (bouchon et pilote)
- Maitriser ses consommateurs
- Services pilotés par la valeur métier

Pact: un outil de vérification de vos contrats !

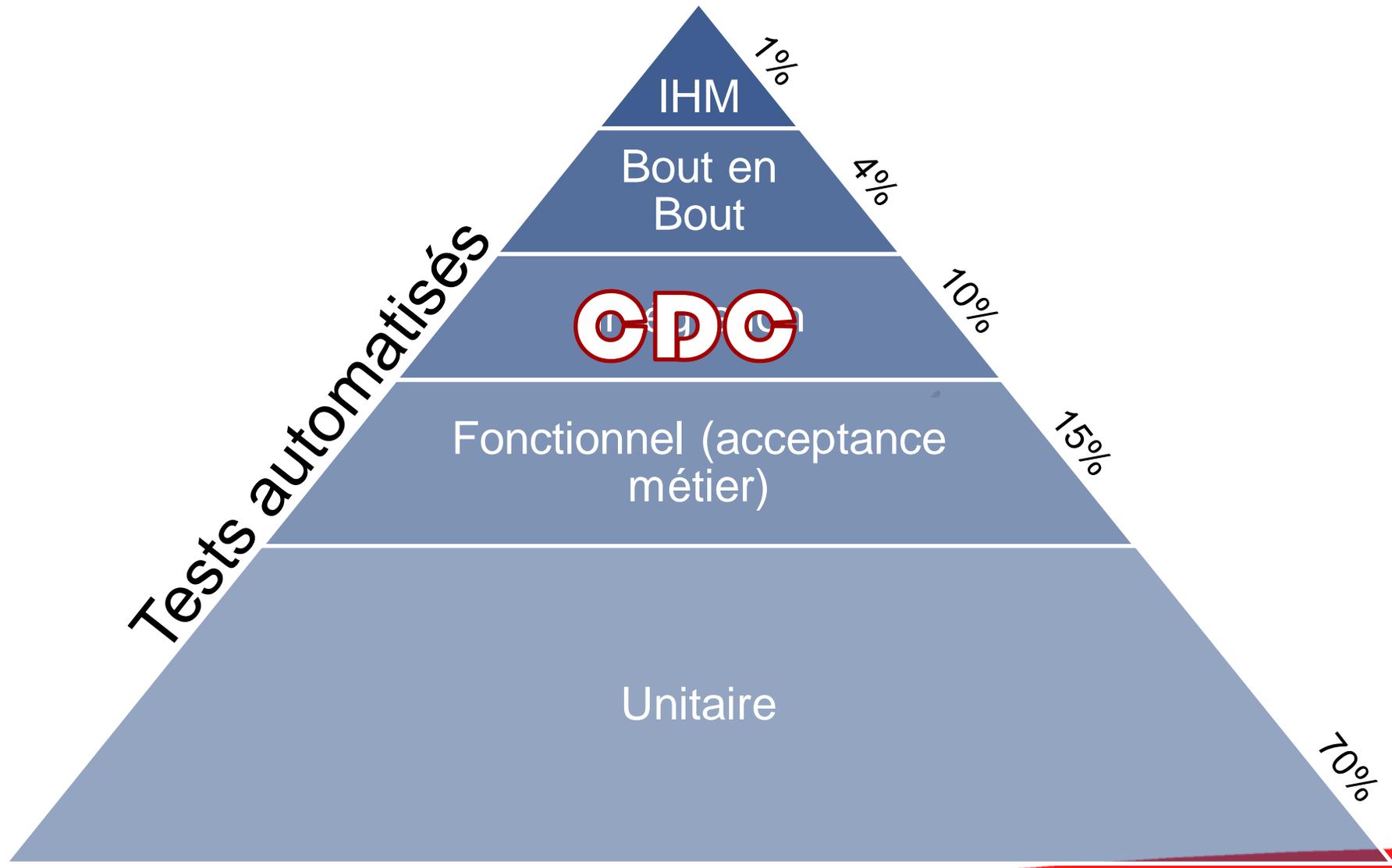
Step 1 - Define Consumer expectations



Step 2 - Verify expectations on Provider



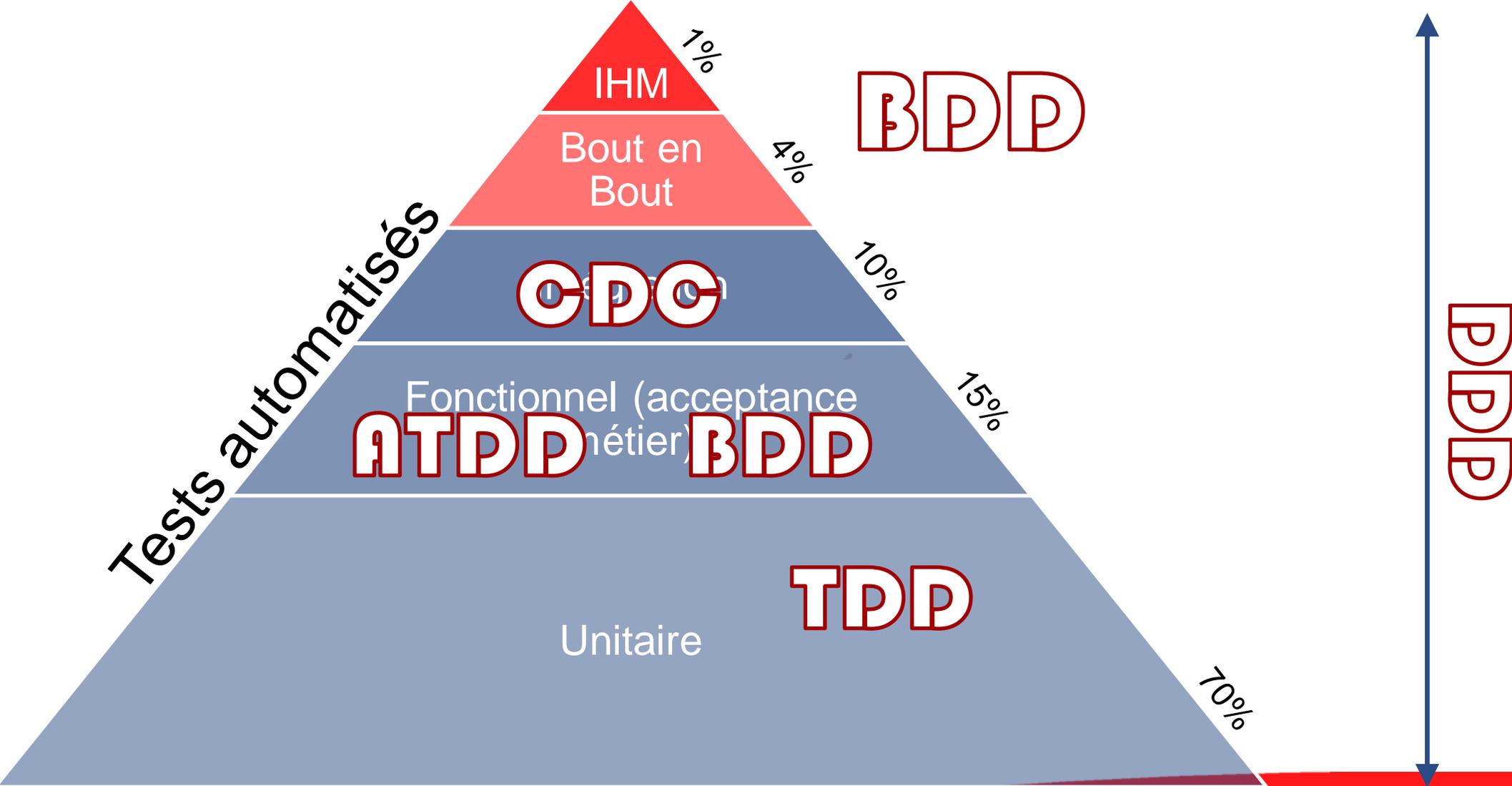
CDC sur la pyramide



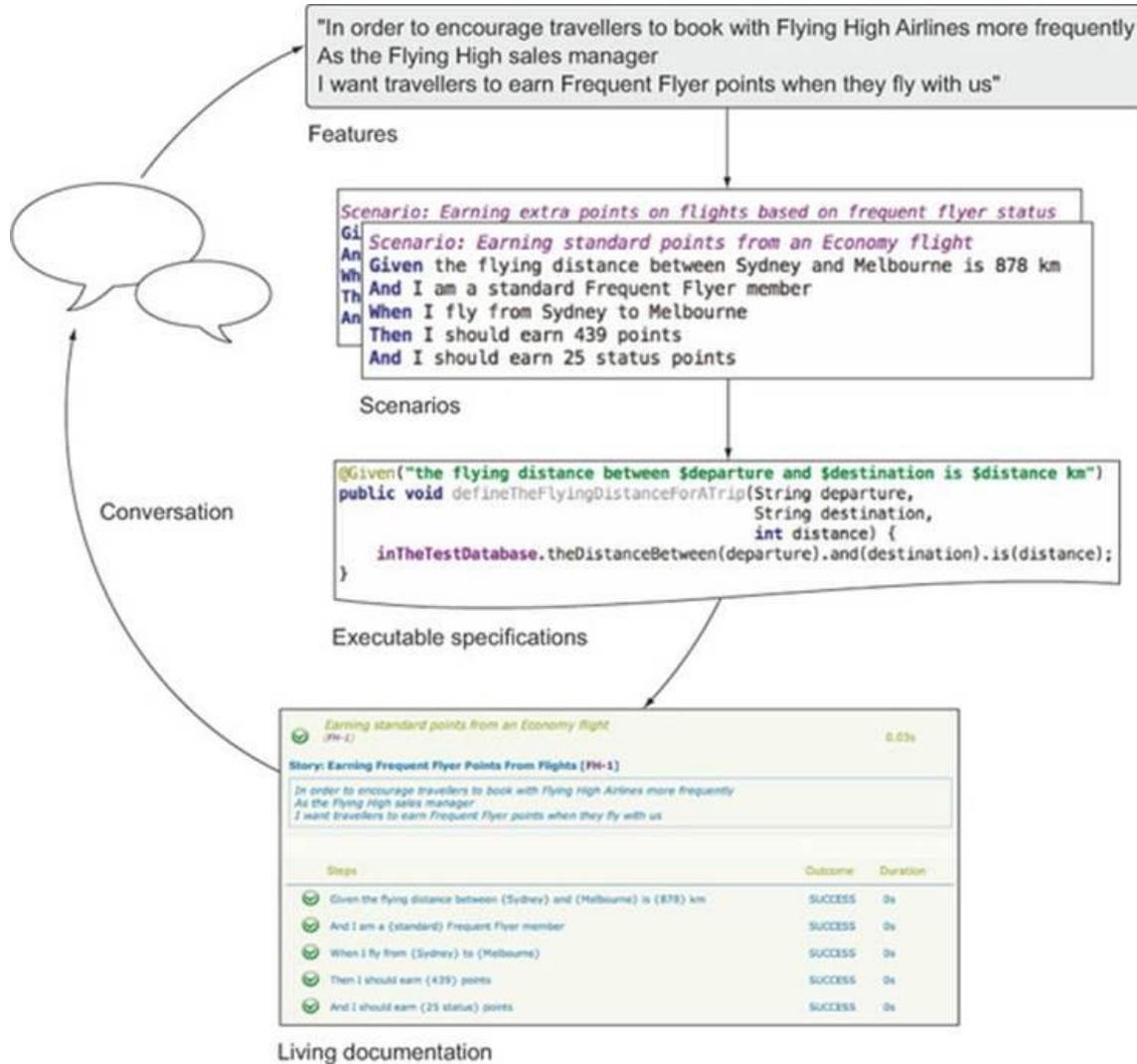
Et ?



Une pyramide ?



BDD = « Living documentation »



Peut être automatisé à plusieurs niveaux :

1. « code » vérification de la règle métier
 2. API : vérification du flot
 3. IHM
- ➔ Mais en respectant la pyramide

Règles d'or du haut de la pyramide



AUSSI PEU DE TESTS DE BOUT EN BOUT QUE POSSIBLE : SCENARIOS CRITIQUES



AUTOMATISER EN FAISANT ABSTRACTION DE LA COUCHE DE PRESENTATION



UTILISER DES ENVIRONNEMENTS ET DES DONNÉES DÉDIÉS



COMPLÉTER PAR DU VRAI TEST EXPLORATOIRE



Conclusion

« Driven Development » :
Une boîte à outils pour respecter la
pyramide de Tests



Maven™



ANSIBLE



Jenkins



git



sonarqube



KARMA

cucumber

ROBOT FRAMEWORK



Serenity

BDD



PACTS

[docs.pact.io]

Venez sur notre stand répondre
à un quizz sur Dédé qui va vous
faire gagner une surprise!

acpqualife
HPS Group

Merci

