



fête de  
la Science



Région  
PACA



COMMUNAUTÉ  
D'AGGLOMÉRATION  
SOPHIA ANTIPOLIS

# VILLAGE DES SCIENCES & DE L'INNOVATION 2016

PALAIS DES CONGRÈS ANTIBES JUAN-LES-PINS

ANIMATIONS | EXPÉRIENCES | EXPOSITIONS | VIDÉOS | JEUX | 3D  
CONFÉRENCES | ROBOTS | SCIENCES DU NUMÉRIQUE | PLANÉTIUM  
ENVIRONNEMENT ET SANTÉ | ASTRONOMIE

WEEK-END  
22 | 23  
OCTOBRE



SAMEDI 22 > 13H > 19H  
DIMANCHE 23 > 10H > 18H

LE FUTUR OUVERT  
À TOUS  
ENTRÉE GRATUITE

PLUS D'INFOS [CASA-INFOS.FR](http://CASA-INFOS.FR)

UNIVERSITÉ  
CÔTE D'AZUR



SOPHIA  
CLUB  
ENTREPRISES



## AUTRES ÉVÉNEMENTS

Dans le cadre de la Fête Nationale de la Science plusieurs événements sont organisés sur le territoire de la CASA, du 7 au 16 octobre :

### "Village Agrosiences"

A l'occasion de ses 70 ans, l'Inra ouvre ses portes au public, avec un village de recherche, des ateliers et des visites. Quelle était l'agriculture d'hier ? Que veut dire «Lutte biologique» ? Comment aider les plantes à se défendre elles-mêmes ? Quels sont les enjeux de l'agroécologie ?  
Dimanche 16 octobre 2016, de 10h à 16h30, sur inscription à : reservation-70ans-inra@sophia.inra.fr  
Lieu : INRA - 400 routes des Chappes - 06903 Sophia Antipolis

### "Portes-ouvertes ANSES"

Le laboratoire de l'ANSES, spécialiste européen dans l'étude des pathologies de l'abeille, ouvrira ses portes au public : visite, rencontre avec les chercheurs et film sur les abeilles...  
Vendredi 14 octobre, de 10h à 17h  
Lieu : 105, route des Chappes - 06620 Sophia Antipolis

### "Parcours des Médiathèques de la CASA"

Le réseau des médiathèques de la CASA se mobilise pour vous faire partager des ateliers : programmation informatique, robotique, light painting, jeu de Hex, cinéscience...  
du **Vendredi 7 octobre au Samedi 15 octobre**

**Médiathèque Albert Camus**, 19 bis, boulevard Chancel, 06600 Antibes-Juan-les-Pins

**Coding Goûter**, Atelier, Mercredi 12 octobre, de 15h à 16h et de 16h à 17h

**Light painting**, Atelier, Samedi 15 octobre, de 14h à 16h et de 16h à 18h

**Médiathèque de Biot** 4 chemin neuf

**Petites notes mathématiques**, Théâtre, Vendredi 7 octobre à 18h30

**Le Jeu de Hex**, Samedi 8 octobre, à 10h, 11h30, 13h, 14h, 15h et 16h

**Casse-têtes, stratégies et cerveaux en ébullition : jouons !** Jeux :

- Samedi 8 octobre, de 14h à 16h
- Mardi 11 octobre, à 9h30 et à 10h30

**Médiathèque de Valbonne Sophia Antipolis**, 1855 Route des Dolines

**Ateliers d'optique**, Mercredi 12 octobre, à 15h

**Médiathèque de Villeneuve-Loubet**, 269 allée René Cassin

**Atelier Beebot**, Samedi 15 octobre, à 15h et à 16h



Madame, Monsieur,

Le "**Village des Sciences et de l'Innovation**" organisé pour la première fois au Palais des Congrès d'Antibes Juan-les-Pins les 10 et 11 octobre 2015 a été un véritable succès.

Plus de 4 500 visiteurs ont pu alors, apprécier le savoir faire et l'expertise de Sophia Antipolis située au cœur de notre agglomération.

Organismes de formation et de recherche, associations, start up et grandes entreprises ont permis à un large public de découvrir les dernières innovations et les usages de demain, dans une ambiance conviviale où chaque acteur était animé par le plaisir d'expliquer, de démontrer, de faire participer, de permettre au plus grand nombre de mieux appréhender l'étendue et les bienfaits des différentes sciences et susciter ainsi des vocations pour les plus jeunes.

Dans le même esprit, le "Village des Sciences et de l'Innovation" se tiendra cette année **les 22 et 23 octobre**, autour des thématiques suivantes : **le numérique, l'environnement et la santé, la formation, la gestion des risques et le développement durable.**

La "**Place du Village**" vous accueillera pour des conférences passionnantes, les stands vous présenteront animations, expériences et jeux.

Cet événement est organisé par la Communauté d'Agglomération Sophia Antipolis, en partenariat avec **Sophia Club Entreprises et l'Université Côte d'Azur**, partenariat qui traduit notre volonté d'œuvrer ensemble pour valoriser les atouts de notre territoire.

Je tiens d'ores et déjà à remercier toutes celles et ceux qui, par leur présence, leur engagement et leur créativité contribuent à construire un futur qui permettra à chacun de trouver sa place, dans un cadre de vie adapté et une harmonie partagée.

**Jean Leonetti**

Député-Maire d'Antibes Juan-les-Pins  
Président de la Communauté  
d'Agglomération Sophia Antipolis

## DÉFI 1

# GESTION DES RISQUES ET DÉVELOPPEMENT DURABLE

Notre société est en mutation permanente, c'est pour cette raison que les risques majeurs et le développement durable occupent aujourd'hui une part prédominante dans les discours et les champs d'action des politiques publiques.

La prise en compte des risques majeurs, qu'ils soient naturels, industriels ou technologiques, est essentielle aujourd'hui dans une politique d'aménagement du territoire et dans le management des entreprises. Chaque acteur est amené, à son niveau, à suivre une démarche de développement durable.

Comment l'entreprise intègre-t-elle dans son système d'organisation, dans ses process, dans son développement, dans sa prospective, ces objectifs de développement durable en regard des risques potentiels dus à son activité, sa situation géographique et les technologies qu'elle met en œuvre ?

- 1. CARMA**  
Matériaux, innovation et éco-conception
- 2. MLVDRONE**  
Le drone et ses possibilités
- 3. MINES PARIS TECH**  
A la découverte des énergies
- 4. CEMEF MINES PARIS TECH**  
Une histoire de mise en forme
- 5. CASA ENVIRONNEMENT**  
Activ' ta Terre
- 6. CASA INFO ENERGIE**  
Énergie/ panneaux solaires et caméra thermique
- 7. CAPENERGIES**  
Pôle de compétitivité

- 8. PSTJ**  
Lumière : messagère des étoiles
- 9. LEAT**  
Détection d'objets sur pistes d'aéroports à l'aide d'un radar
- 10. KINAXIA**  
Inforisk
- 11. GEOAZUR**  
La terre une longue histoire
- 12. OBSERVATOIRE COTE D'AZUR**  
Un peu plus près de l'univers
- GAPRA**  
Comprendre le ciel

## DÉFI 2

# LE VIVANT, LA SANTÉ ET LE BIEN-ÊTRE

Le vivant façonne notre perception du réel. Ce sont nos sens qui nous disent le monde qui nous entoure. Et tout ce que nous n'appréhendons pas à travers eux requiert une représentation mentale fabriquée par notre cerveau. C'est bien au cœur du vivant que se bâtit notre représentation du réel. Alors, pourquoi ne pas aborder sous l'angle de la biologie, cette "science de la vie", l'ensemble de notre rapport au monde ? C'est à cette approche que nous vous invitons aujourd'hui ! De fantastiques progrès technologiques permettent aujourd'hui de mieux préciser le fonctionnement de systèmes complexes, ouvrant la voie à des approches prometteuses en pharmacologie, en médecine prédictive ou en médecine régénérative.

**13. EQUIPE MORPHEME**  
Les défis biomédicaux grâce à l'imagerie

**14. AXONIC**  
Aide à la décision d'expertise

**15. DOW CHEMICALS**  
Chimie et innovation

**16. GENBIOTECH**  
La thérapie cellulaire

**17. INRA**  
L'INRA fête ses 70 ans

**18. MEDIAN TECHNOLOGIES**  
L'imagerie dans les essais cliniques

**19. LEPITEC**  
En route vers les zéro pesticides

**20. SKEMA**  
La Biodiversité Marine

**21. ATMAN**  
Manipulations articulaires anti-stress

**22. IPMC**  
Comprendre le vivant de l'ADN à la cellule





## GLOSSAIRE

**Association SLV** : Sports Loisirs Voyages  
**CARMA** : Centre d'Animation Régional sur les Matériaux Avancés  
**CASA** : Communauté d'Agglomération Sophia Antipolis

**CEMEF** : Centre de Mise en Forme de Matériaux  
**CIJM** : Comité International des Jeux Méditerranéens  
**COMUE** : Communauté d'Universités et d'Établissements  
**ESRA** : École Supérieure de Réalisation Audiovisuelle  
**GAPRA** : Groupement d'Astronomie Populaire de la Région d'Antibes  
**IS3** : Laboratoire Informatique, Signal, Systèmes de Sophia Antipolis  
**IESF** : Ingénieurs et Scientifiques de France  
**INRA** : Institut National de la Recherche Agronomique  
**INRIA** : Institut National de Recherche en Informatique et en Automatique  
**IPMC** : Institut de Pharmacologie Moléculaire et Cellulaire  
**LEAT** : Laboratoire d'Électronique, Antennes et Télécommunications  
**OCA** : Observatoire de la Côte d'Azur  
**PSTJ** : Provence Sciences Techniques Jeunesse  
**SCE** : Sophia Club Entreprises  
**SKEMA** : School of Knowledge Economy and Management

## PLAN



	Samedi 22		Dimanche 23
13h45 14h15	<b>CARMA - Jean-Claude GIANNOTTA</b> Des produits moins chers et durables pour demain	13h30 14h00	<b>RIDYGO - Arnaud DELCASSE</b> Les enjeux du numérique et des valeurs de solidarité, de l'Economie Sociale et Solidaire
14h30 15h00	<b>SUSTAINABLE DESIGN SCHOOL</b> <b>Maurille LARIVIERE</b> Bureau du compositeur du 21 <sup>e</sup> siècle	14h15 14h45	<b>IPMC &amp; GÉOAZUR - Alice GUYON &amp; Corinne NICOLAS-CABANE</b> Le temps juste une illusion ?
15h00 15h30	<b>Discours d'Inauguration</b>	15h00 15h30	<b>INRIA - Pierre ALLIEZ</b> Géométrie numérique pour la modélisation 3D
15h45 16h15	<b>EDUCAZUR - Gérard GIRAUDON</b> Les enjeux des Technologies pour l'Education "EdTech"	15h45 16h15	<b>IPMC - Sylvie DIOCHOT</b> Les neurotoxines de venin de serpent : outil du mal et du bien.
16h30 17h00	<b>INRA - Christine PONCET</b> 70 ans de recherches et d'innovations en agronomie	16h30 17h00	<b>INRIA - Xavier DESCOMBES</b> MORPHEME : La rencontre entre biologie, mathématiques et informatique
17h15 17h45	<b>IPMC - Jean-Louis NAHON</b> Quand notre cerveau s'enflamme, notre appétit aussi !		



## DÉFI 3

# LA SOCIÉTÉ NUMÉRIQUE

Le monde est devenu numérique et cette révolution scientifique et technique est aussi transformante pour notre civilisation humaine que celle de l'invention de l'écriture : nos modèles économiques, nos méthodes scientifiques et celles de l'ingénierie ou de la médecine ont muté, des éléments essentiels de notre vie comme l'éducation, les rapports sociaux, la culture ont changé de modalités et d'échelles, nous incitant à nous adapter au quotidien. Les actions de médiation scientifiques des universités et des organismes de recherche, les entreprises innovantes dans ce secteur sont déjà en train de construire ce futur.

### 23. M2M SOLUTIONS

Objets connectés pour la domotique

### 24. LES PETITS DEBROUILLARDS

À la découverte de la fabrication numérique

### 25. IBS

Passez du monde réel au monde virtuel en quelques minutes

### 26. ORANGE

Fibre optique + réalité virtuelle + transformater

### 27. 29. INTEL

Programmation robot Thymio

### 28. CAPGEMINI

Consulting, technology, outsourcing

### 30. POBOT

À la découverte des robots

### 31. INRIA

Explorez les sciences du numérique avec nous

### 32. TELECOM VALLEY

Le fablab de Sophia Antipolis

### 33. ACCENTURE LABS

Expériences digitales

### 34. POLE SCS

Pôle de compétitivité mondial

### 35. EUCLYDE

Data center : Le big data au service de l'innovation

### 36. CONZTANZ

Service aux voyageurs pour les compagnies aériennes

### 37. RESEAU CANOPE

Robots camp

### 38. TDK

Circuits et micro circuits électroniques

### 39. LUCIE LABS

Démonstration de la première basket intelligente et connectée

### 40. SLV

Sophia Digital Art

### 41. BEEPEERS

Créateur de communautés mobiles

### 42. EQUINOX

Plateforme participative à destination des collectivités territoriales

### 43. NXP

Innovation en télécommunication

### 44. MIAOUFI

Routeurs wifi

### 45. RIDYGO

Service de covoiturage

### 46. MD MATCH

My dream match

### 47. WILDMOKA

Valoriser les moments clés des directs

### 48. ABEWAY

Solutions de géolocalisation

### 49. BOSCH

Système multimédias automobiles

### 50. AMADEUS

L'innovation au service du voyage

### KEY INFUSER

Démonstrations d'objets connectés

## DÉFI 4

# LE SAVOIR, LA FORMATION ET L'ENTREPRENARIAT

L'éducation est la "force de l'avenir", car elle constitue l'un des instruments les plus puissants pour mener à bien un changement. L'un des enjeux principaux pour le futur sera de modifier notre mode de pensée de façon à ce que nous puissions faire front à la complexité croissante, à la rapidité des changements et à l'imprévisibilité du monde dans lequel nous vivons.

Le véritable challenge du système éducatif sera donc de contribuer à faire émerger une population en adéquation avec ce monde de demain autour du numérique, ce qui sera la pierre angulaire pour une économie liée aux innovations technologiques.

En conclusion, si la priorité de l'Éducation nationale porte sur les apprentissages fondamentaux, l'école devra également donner à chaque enfant les clés pour réussir dans une société irriguée par le numérique.

### 51. GAVRTECH

Le jeu des incollables

### 52. EDUCAZUR

Le premier cluster français dédié aux Edtechs et à l'e-éducation

### 53. QWANT

Moteur de recherche junior

### 54. CUBICALDRIFT

Une aventure scientifique : Le jeu Stellar Overload

### 55. EDUCLEVER

L'éducation numérique pour tous

### 56. RECHERCHE ET Avenir

Être au cœur de l'innovation grâce au rapprochement entre Laboratoires et Entreprises

### 57. ESRA

Dessin sur pellicule

### 58. SCIENCE AU FEMININ

Lutter contre les stéréotypes Femmes/Hommes dans le milieu scientifique

### 59. B4GAMES

HP CALCULATRICES

### 60. IESF-CA

Promotion des métiers d'Ingénieurs et scientifiques de science

### 61. COMUE UCA

Le projet JEDI

### CIJM

Découvrez le jeu de HEX

### RADIO CLUB ANTIBES

Devenez radio amateur

### RESEAU CULTURE SCIENCE

Les 10 ans du réseau Culture Science





# ANIMATIONS ATELIERS

3<sup>È</sup> ÉTAGE

Samedi 22							
SALLE	FITZGERALD 1 & 2	FITZGERALD 3 & 4	DAVIS 1 & 2	AMSTRONG	BECHET 1&2	ESPACE MÉDITERRANÉE	TERRASSE
14h00	INTEL Programmation Robot Thymio	CAPENERGIE Réseau électrique intelligent : projet Flexgrid	GAPRA Planétarium	GEOAZUR Film : Mégaséisme	SLV Light Painting	CIJM Jeu de Hex  Radio Club Antibes Devenez radio animateur  INRIA Algorithmes ABCDaire  Réseau Culture Science Animation "géante"  INRA 70 ans de l'INRA  GAPRA Photographie & Astronomie	GAPRA Observation du Soleil
15h00		IESF Métiers de l'Ingénieur	IPMC Film : La complexité du vivant	INRIA Projet Culture 3D Cloud			
16h00		IPMC Film/Débat/ Atelier : Cerveau et Douleurs	GAPRA Planétarium	GEOAZUR Film : Mégaséisme			
17h00		IPMC Film/Débat/ Atelier : Cerveau et Douleurs					
18h00							

Dimanche 23							
SALLE	FITZGERALD 1 & 2	FITZGERALD 3 & 4	DAVIS 1 & 2	AMSTRONG	BECHET 1&2	ESPACE MÉDITERRANÉE	TERRASSE
11h00		IPMC Film/Débat/ Atelier : Cerveau et Douleurs	IPMC Film : La complexité du vivant	GAPRA Planétarium	GEOAZUR Film : Mégaséisme	CIJM Jeu de Hex  Radio Club Antibes Devenez radio animateur  INRIA Algorithmes ABCDaire  Réseau Culture Science Animation "géante"  INRA 70 ans de l'INRA  GAPRA Photographie & Astronomie	GAPRA Observation du Soleil
12h00							
13h00	IESF Métiers de l'Ingénieur	IPMC Film/Débat/ Atelier : Cerveau et Douleurs	IPMC Film : La complexité du vivant	GEOAZUR Film : Mégaséisme	INTEL Programmation Robot Thymio		
14h00	KEY INFUSER La vie d'une start-up +demos		Radio Club Antibes Radio Amateurs	GEOAZUR Film : Mégaséisme			
15h00			IPMC Film/Débat/ Atelier : Cerveau et Douleurs	IPMC Film : La complexité du vivant			
16h00	IESF Métiers de l'Ingénieur		GAPRA Planétarium	GEOAZUR Film : Mégaséisme			
17h00				GEOAZUR Film : Mégaséisme			



**PLAN  
& INFOS +**



### LIGNE 1

Gare routière Valbonne Sophia Antipolis <> Amphores  
via Juan-les-Pins et le Pôle d'Échanges d'Antibes

### LIGNE 30/31

Gare routière Antibes <> Palais des Congrès

+ d'infos : [envibus.fr](http://envibus.fr) ou [ceparou06.fr](http://ceparou06.fr)



**GRATUIT !  
TÉLÉCHARGEZ  
L'APPLI «\SI 2016»**

 [Info.businesspole@aggllo-casa.fr](mailto:Info.businesspole@aggllo-casa.fr)

 [Business-Pole-EU-BIC](#)

 [@BusinessPole](#)  
[#FDSophia](#)

 [@SCEntreprises](#)

