

### SophiaConf confirme son leadership

**1 200 inscrits, des pépites azuréennes et des poids lourds internationaux réunis pour 4 soirs dédiés aux technologies open source... Pour sa 6<sup>ème</sup> édition, SophiaConf confirme sa place d'événement majeur de l'animation de la communauté digitale PACA.**

Portée par Telecom Valley, fidèle à son rôle d'animateur azuréen du numérique, la série de [conférences dédiées à l'Open Source](#) a rassemblé du 6 au 9 juillet derniers quelques 1 200 personnes venues assister aux 4 soirées bâties autour d'un fil rouge centré sur la professionnalisation du logiciel libre et son implantation de plus en plus importante dans les sociétés. Il a ainsi été question de « **Data Science** », **d'Internet des objets et de Fablabs**, **de technologies de « Containers » pour les « Devops » et de sécurité du Cloud.**

**Des poids lourds internationaux du numérique** (Google, Amadeus, HP, Orange, SAP et SopraSteria), **des pépites locales** (Abid Avocats, Nomia Conseils, Busit, CIO Systèmes Embarqués, France Labs, Jaguar Network, SoFAB, Taodyne, Tas France), **nationale** (Itika, Normation) et des **académiques** (l'Université de Nice-Sophia Antipolis et son laboratoire I3S) représentant au total **25 experts**, ont partagé leurs savoir-faire et expériences.

La « **Fête des makers** » a mis en avant **10 projets\* réalisés par des membres de la communauté** depuis le lancement du SoFab, le [FabLab sophilopolitain](#), il y a 8 mois.

Différentes réalisations étaient ainsi en démonstration afin de permettre au public de les découvrir et les tester : nichoir connecté, cube média, pompe centrifugeuse imprimée en 3D, planche de surf connectée, bras robotisé, découpeuse laser, robot Aladin ou bras robotisé Youpi.

L'affluence de participants et le nombre de tweets (plus de 400) envoyés durant cette semaine de conférences témoignent de l'engouement de l'écosystème pour SophiaConf, qui confirme sa position de **plus important événement technique de la Côte d'Azur**. Selon Cédric Ulmer, président de France Labs et animateur de la commission Open Source de Telecom Valley, « *ce succès est notamment dû à l'état d'esprit d'échange et de collaboration des intervenants qui ne viennent pas pour "vendre" un produit, mais pour partager leurs expériences avec la communauté technique de notre région ; et à l'implication forte des bénévoles de Telecom Valley qui œuvrent tout au long de l'année pour proposer un programme de qualité* ».

Pour ceux qui auraient manqué cette édition, il est possible de se rattraper en visionnant les vidéo et les supports des conférences qui seront disponibles en ligne d'ici quelques jours sur [www.sophiaconf.fr](http://www.sophiaconf.fr).

### À propos de Telecom Valley

Forte de 150 adhérents, représentant 14 000 salariés, Telecom Valley anime depuis 24 ans l'[écosystème du numérique Azuréen](#). L'association est structurée en commissions thématiques et projets, pilotés par des bénévoles qui fédèrent les communautés m-Tourisme, Open source, Emploi et Formation, Entrepreneuriat étudiant (Challenge Jeunes Pousses), Innovation, Agilité-Qualité, Cloud et sécurité de l'information, Prototypage rapide et vulgarisation scientifique et technique (FabLab).

### Contact presse

**Sandra DEGIOANNI**

[s.degioanni@telecom-valley.fr](mailto:s.degioanni@telecom-valley.fr)

04 89 86 69 41 / 06 79 95 77 86

Business Pôle Entrée A - 1047, route des Dolines

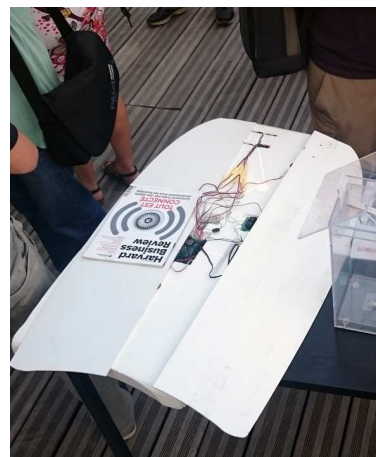
BP 19 CS80019 - 06901 Sophia Antipolis Cedex

[www.telecom-valley.fr](http://www.telecom-valley.fr)

- **Nichoir connecté** : projet d'élèves de 1ère S à Valbonne destiné à accueillir des mésanges bleues afin de suivre leur nidification et collecter des données scientifiques (poids, fréquence des visites au nid, température, pollution) pour les partager sur les réseaux sociaux avec les classes de Sciences de la Vie et de la Terre.



- **Planche de surf connectée** : projet d'un jeune ingénieur issu de Polytech Nice Sophia, afin de collecter des informations lors de la pratique du surf et de pouvoir mesurer ses performances.



- **Cube Média** : dispositif de collecte multimédia afin de partager toutes les activités d'un FabLab avec sa communauté, en minimisant les manipulations (pas besoin d'ordinateur, pas besoin de smartphone) et en mémorisant projets, matériels, activités, collaborations...

- **Pompe centrifuge imprimée en 3D** : structure motorisée permettant d'assainir un atelier d'usinage... comme un FabLab par exemple.

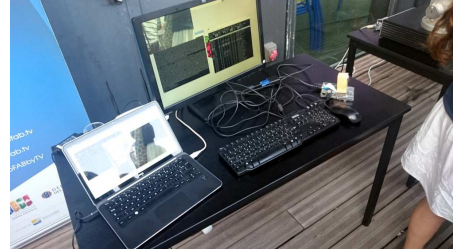


- **Matériauthèque** : projet commun réalisé par les bénévoles de SoFAB pour partager les caractéristiques de gravure et de découpe de tous les matériaux que l'on peut utiliser au FabLab. Elle se constitue au fur et à mesure des découvertes de nouveaux supports papiers, cartons, plastiques, bois, métaux...

- **Découpe laser** : démonstration des différentes découpes possibles, du boîtier puzzle en 3 minutes à la gravure minutieuse de 15 minutes.



- **Raspberry HD video** : montage utilisant des matériels et logiciels open source pour transmettre des flux vidéos à partir d'une Raspberry Pi et d'une connexion wifi.



- **Le bras robotisé Youpi** : un outil pédagogique des années 80 remis en état grâce à l'association Pobot et la carte électronique Arduino.



- **L'OpenROV** : sous-marin télécommandé pour explorer les fonds marins, fabriqué en impression 3D et découpe laser, capable d'aller à 75 mètres de fond, avec la capture d'images.



- **Aladin** : un robot en sustentation magnétique capable de rouler au plafond, alimenté par une solution innovante de plaques polarisées

Les projets et actualités de SoFAB sont à retrouver sur [sofab.tv](http://sofab.tv) et la page Facebook : <https://www.facebook.com/sofab.tv>