

Agile Crêpes party



Zouhair JAMAL-BENNIS,
Coach Agile - Amadeus

Pour quoi sommes nous à cet atelier ?

Pour préparer et manger des crêpes !



Dans un environnement Agile

Déroulement/Règles du jeu

- Déroulement

- 2 Groupes :
 - Les cuistots (ceux qui les préparent)
 - Les clients (ceux qui dégustent les crêpes)
- 1 Product Owner (PO) qui demande aux clients leurs souhaits et qui gère leur satisfaction   
- 1 Scrum Master pour aider l'équipe à s'améliorer
- 3 sprints de 20 mins + Demo/rétrospective 5min
- Debrief final

- Règles du jeu

- 1 Crêpe par personne
- Crêpes servies à la fin du sprint uniquement
- Tout changement de règle doit être décidé en rétrospective uniquement
- Ceux qui ont mangé une crêpe changent d'équipe au sprint suivant



Ice breaker:



Quels sont les différentes étapes d'une crêpe Party ?

Préchauffer la crêpière

Préparer la pate

Déposer Pates à tartiner/Miel/Confiture ...

Déposer les couverts

Définir un ordre de passage

Attendre son tour

Préparer sa crêpe

Mettre la garniture

Déguster sa crêpe

C'est parti!

Sprint 1 – 20 min

Objectif du sprint:
Fournir un maximum de crêpes

Sprint 1 Demo/Retro – 5 min

Sprint 2 – 20 min

Objectif du sprint:
Réduire l'attente des clients

Sprint 2 Demo/Retro – 5 min

Sprint 3 – 20 min

Objectif du sprint:
Maximiser la satisfaction en jouant sur les saveurs

Sprint 3 Demo/Retro – 5 min

Debrief

C'est quoi le rapport avec le monde de l'entreprise?

Waterfall

Déroulement du projet



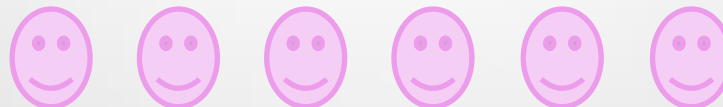
Expression des besoins

Test du produit

Vs.



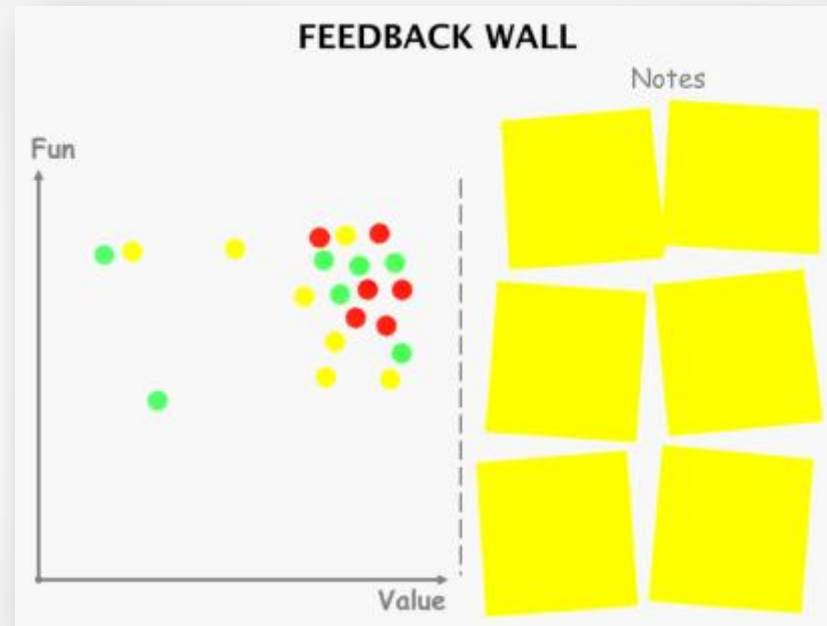
Agile



Questions ?



Afin de préparer la rétro



Merci ! 😊