

Jeudi 5 Juillet, Sophia Antipolis

## 4<sup>ème</sup> Nuit de l'Emploi et de la Formation : une soirée ludique pour traiter les problématiques de recrutement !

Les problématiques de recrutement sont nombreuses, en particulier dans le secteur du numérique. Depuis quelques années les adhérents de Telecom Valley peinent énormément à recruter dans les métiers du numérique. Pour sa 4<sup>ème</sup> édition de la Nuit de l'emploi et de la formation, la commission Emploi- Formation de Telecom Valley a fait le pari d'organiser une soirée unique et ludique.

L'évènement a eu lieu le 28 Juin dernier au Business Pôle de Sophia Antipolis. Au total, soixante personnes du domaine RH se sont retrouvées pour échanger, s'informer et participer à des ateliers ludiques autour des problématiques de l'emploi, de la formation et du recrutement.

Le démarrage de la soirée a été animé par un Team Building Corporate (murder party\*). Cette animation **ludique et participative** où intuition, méthode de déduction sont de rigueur, a conforté le fait que le travail d'équipe est un atout majeur bien sûr dans ce jeu mais aussi dans la vie professionnelle.

La nuit de l'emploi et de la formation s'est poursuivie par une table ronde animée par **Josiane DEQUAIRE** de **By Symbiose Consulting** sur l'intelligence émotionnelle dans le recrutement avec la présence de **Pôle Emploi** dont **Ingrid PETIT** (responsable d'équipe entreprise), **Michèle MARTIN** (référente métier) et **Magali GASTINELLI** (conseillère équipe entreprise) et de la société **SAP** dont **Agnès DESPLECHIN** (HR Director), **Aymen MOUELHI** (développeur Senior), et **Phillipe PIGNAL** (spécialiste qualité développement Senior) .

Les participants ont ensuite participé à deux ateliers : un atelier présenté par **Pôle Emploi** sur la méthode de recrutement par simulation (MRS). Un groupe de participants s'est intéressé à cette méthode qui sort des critères habituels de recrutement que sont l'expérience et le diplôme et l'autre groupe a participé à un Serious Game animé par la société **LUDOTIC**. Au croisement de l'univers ludique (dont ils empruntent la technologie et les notions de gameplay) et du e-learning, les serious games permettent aux utilisateurs d'apprendre et de progresser sur des problématiques spécifiques (procédures internes à une entreprises, notions et compétences métier...) de manière ludique.

L'évènement s'est clôturé par une conférence qui avait comme sujet : l'accès aux métiers du numérique sans être ingénieur par **Michel SEBBAN** de FITEC.

La Nuit de l'Emploi et de la Formation s'est achevée autour d'un cocktail networking pendant lequel chacun commentait encore les différentes animations de la soirée. On a pu entendre : « Que vont-ils nous réserver à la prochaine Nuit de l'Emploi et, de la Formation ?

*\*Une murder party est un jeu consistant à résoudre une énigme policière, en incarnant les protagonistes de l'histoire. Il s'agit d'une forme de jeu de rôle, en grandeur nature, un croisement entre théâtre d'improvisation, jeu d'enquête, aventure policière. L'un des intérêts principaux du jeu est de jouer les rôles des personnages d'une histoire criminelle.*

## Contact presse

Marie ONFROY – [m.onfroy@telecom-valley.fr](mailto:m.onfroy@telecom-valley.fr) - 04 89 86 69 42 - [www.telecom-valley.fr](http://www.telecom-valley.fr)

## À propos de Telecom Valley

Forte de 160 adhérents, représentant 18 000 salariés et 40 000 étudiants en région PACA, Telecom Valley anime depuis plus de 25 ans l'écosystème du numérique Azuréen. L'association est structurée en commissions thématiques et projets, pilotés par des bénévoles qui fédèrent les communautés m-Tourisme, Open source, Emploi et Formation, Entrepreneuriat étudiant (Challenge Jeunes Pousses), Expérience utilisateur et client, Innovation, Agilité-Qualité, Cloud et sécurité de l'information, Prototypage rapide, vulgarisation scientifique et technique (FabLab)