

# 1001 Tests

Un jeu pour le test



# Vous allez jouer dans quelques instants à



Tout public

Apprenants en test

Communauté testeurs

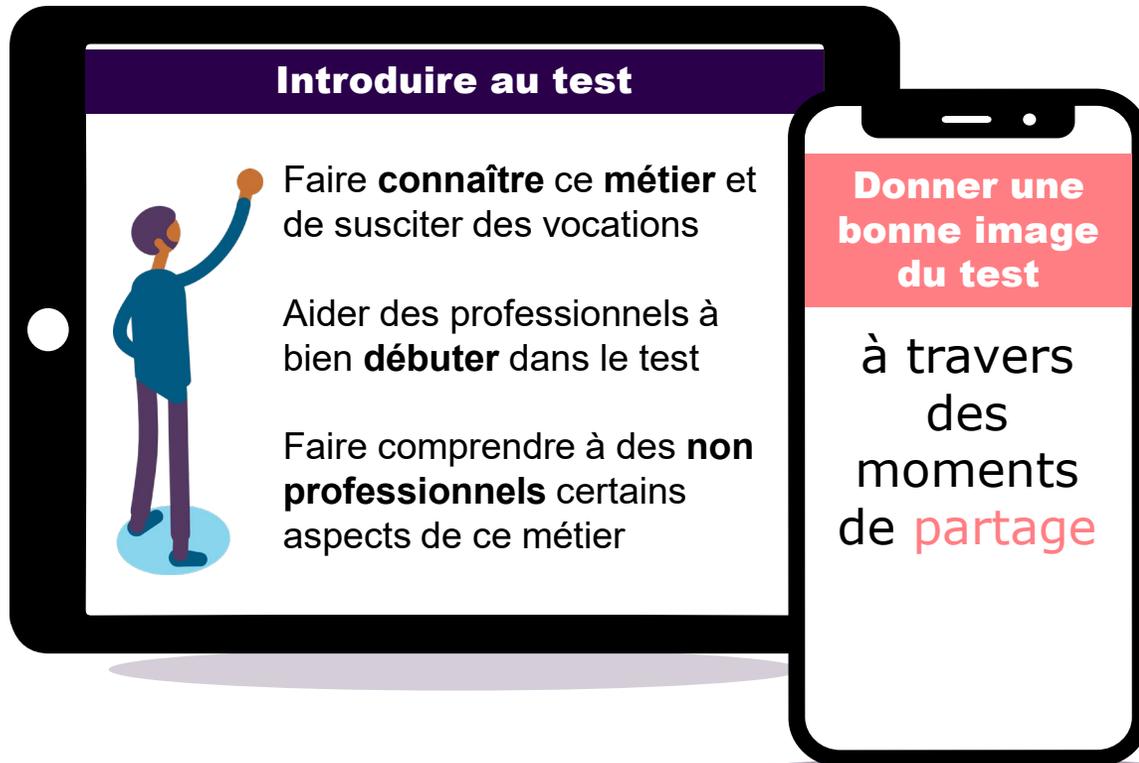
15 à 25 minutes par partie

2 à 5 joueurs

Réalisation :  
Marc HAGE CHAHINE - Julien CAHU



## Pourquoi un jeu pour le test ? ●●●



# Pour gagner, il faut avoir le plus de points

La partie est terminée, lorsque les prérequis **1** **2** sont atteints et lorsque la carte **Campagne Exploratoire** est posée



Prérequis

**1**

**650 Tests**

**200**  
**200**  
**Minimum 400 Tests unitaires**

**100**  
**100**  
**Minimum 200 Tests Fonctionnels**

**50**  
**Minimum 50 Tests Performance**

Prérequis

**2**

**1000 Tests au total**

**25**  
**200**  
**100**  
**25**

**OU**

**IA: sélection des tests**

**Tous les prérequis**

**1**  
**Campagne exploratoire de tests d'acceptation**

**1001 Tests**

**Fin du jeu**



La qualité du travail fourni par l'équipe se mesure en **points** :

- 50 points par bonne pratique
- 10 points par « imprévu » résolu
- 50 points par catégorie de tests effectués (fonctionnels, unitaires, performances, sécurité, adaptabilité, utilisabilité et acceptation)
- 100 points par prérequis atteint

# Exemple de partie



## Les points

Atteinte des Prérequis **1** et **2**  
 Imprévu résolu : 2  
 Catégorie de test réalisée : 6  
 Bonne pratique : 2  
 Nombre de tests :

100	×	2	=	200
10	×	2	=	20
50	×	6	=	300
50	×	2	=	100
1101	×	1	=	1101



**Total** **1721**

Dépassement de tests **1101** - **1001** = **100** × -1 = **-100**

### Analogie entre points et qualité :

- **0 - 1200 points** : Risque élevé d'anomalie
- **1200 – 1500 points** : Risque modéré d'anomalie
- **1500 points** : Confiance suffisante pour une mise en production
- **De 1500 - 2000 points** : Confiance accrue pour une mise en production
- **2000+ points** : Confiance optimale pour une mise en production



**Total points** **1621**

# Organiser les cartes sur votre table

**Minimum**  
400

**Minimum**  
200

**Minimum**  
50

1

650 Tests

2

1000 Tests au total

Ou

Bonnes pratiques

50 pts

Imprévus et résolutions

10 pts

# Mise en place du jeu

Un jeu par table

Tirage au sort

<https://www.dcode.fr/tirage-au-sort>



Besoin  
**Vidéo**  
**Table**  
**Aimants**

Différents **profils**  
par table

Equilibre  
Client/Groupement

**Equipe**



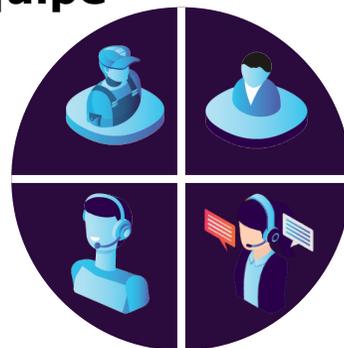
**Equipe**



**Equipe**



**Equipe**



**Equipe**



## About Sogeti

Part of the Capgemini Group, Sogeti makes business value through technology for organizations that need to implement innovation at speed and want a local partner with global scale. With a hands-on culture and close proximity to its clients, Sogeti implements solutions that will help organizations work faster, better, and smarter. By combining its agility and speed of implementation through a DevOps approach, Sogeti delivers innovative solutions in quality engineering, cloud and application development, all driven by AI, data and automation.

Capgemini is a global leader in partnering with companies to transform and manage their business by harnessing the power of technology. The Group is guided everyday by its purpose of unleashing human energy through technology for an inclusive and sustainable future. It is a responsible and diverse organization of over 340,000 team members in more than 50 countries. With its strong 55-year heritage and deep industry expertise, Capgemini is trusted by its clients to address the entire breadth of their business needs, from strategy and design to operations, fueled by the fast evolving and innovative world of cloud, data, AI, connectivity, software, digital engineering and platforms. The Group reported in 2021 global revenues of €18 billion. Get the Future You Want.

Visit us at  
[www.sogeti.com](http://www.sogeti.com)



This message contains information that may be privileged or confidential and is the property of the Capgemini Group.

Copyright© 2022 Sogeti. All rights reserved.