

evoliz

**Telecom
valley**

Animateur
Azuréen
Numérique

NE JOUEZ PLUS SOLO

Travaillez réellement en équipe grâce
au mob programming





Amis développeurs, si vous vous lancez dans des sessions de mob programming, vous vous exposez à augmenter significativement le nombre de vos interactions sociales !



Bref presentation



Julien Libert



Lead développeur



julienlibert



Evoliz en quelques mots

Pensé et développé en 



x 3

Équipes de dev



x 14

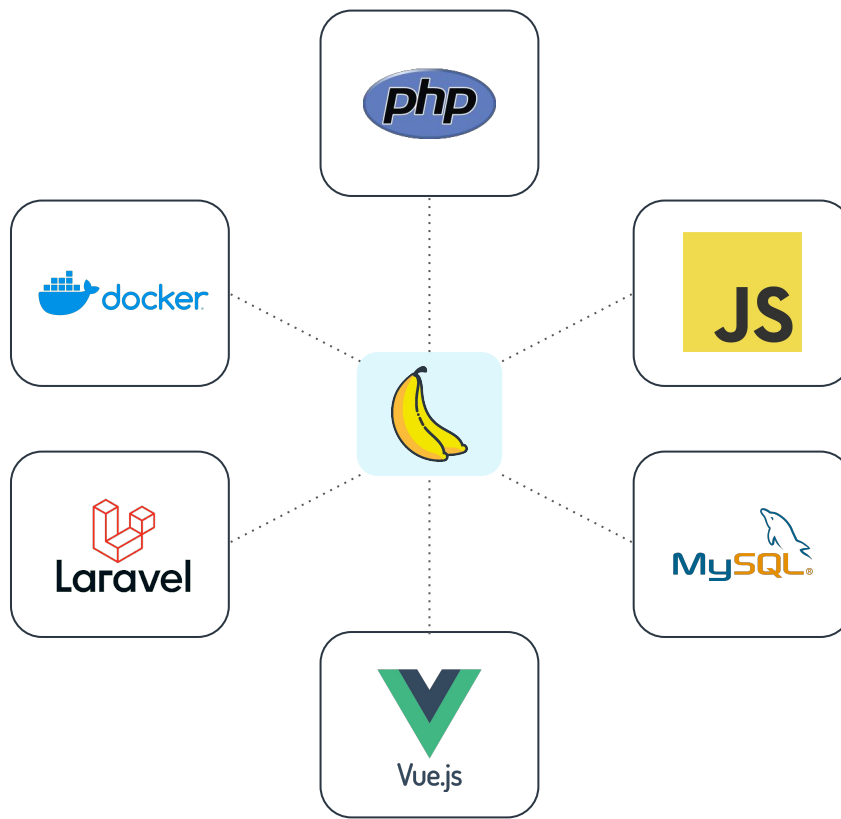
Personnes sur l'IT



~ 50

Salariés

Notre stack





L'ÉTAT DES LIEUX INITIAL

La Team "John Doe" dans le détail



La Team “John Doe” dans le détail

Les débuts



Legacy



Code “bloated”



Devs peu sensibles à la
qualité et aux techniques
modernes.

La Team “John Doe” dans le détail

La structuration



Agilité



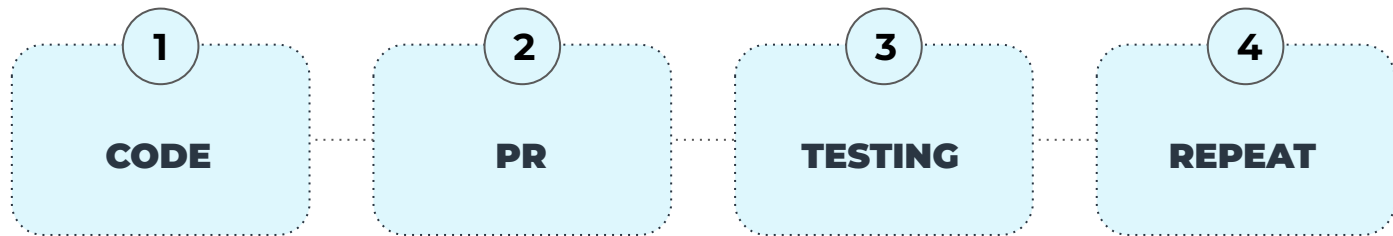
**Framework
scrum**



**Sprints d'une
semaine**

La Team “John Doe” dans le détail

Process classiques lors d'un sprint :



→ *Le rôle du lead dev émerge*

La Team “John Doe” dans le détail

Tout va pour le mieux !



La Team “John Doe” dans le détail

Tout va pour le mieux !

→ *Devs frustrés par les PR !*



Dragan Stepanović

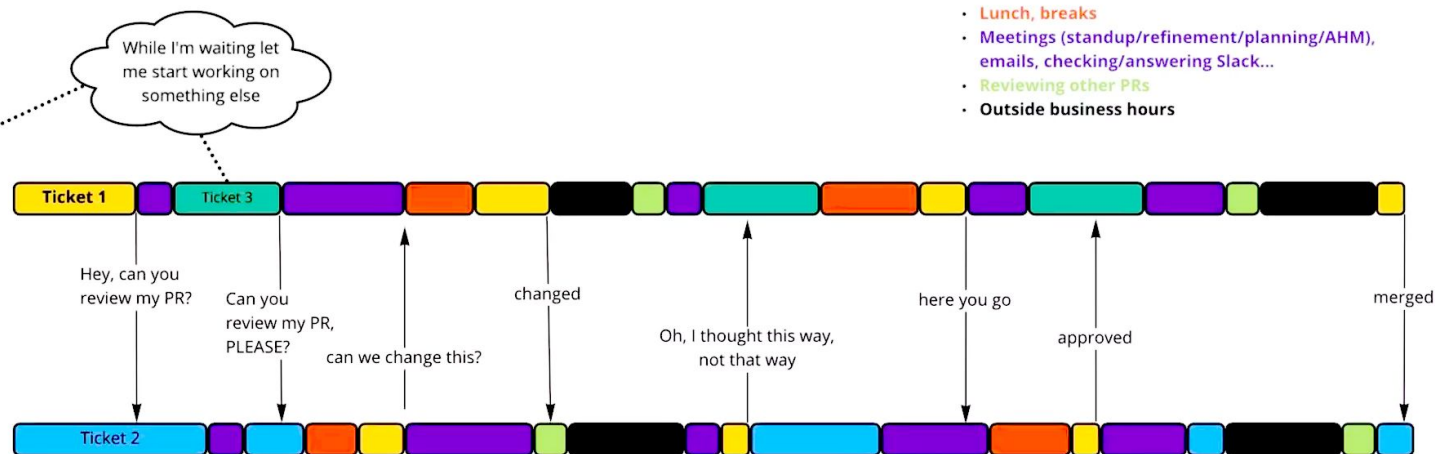
@d_stepanovic



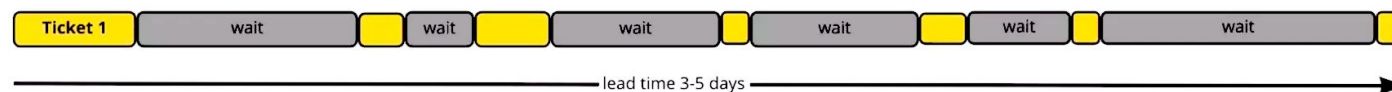
Ema



Luka



wait to processing time ratio



La Team “John Doe” dans le détail

Les irritants



**Gestion asynchrone du code
(attente avant review...)**



Rework



**Personnalités à
ménager**

La Team “John Doe” dans le détail

Les irritants



**Switch entre plusieurs US
complètement différentes**



**Taille des PR / temps de
concentration nécessaire**



Sujet des PR



La révélation !



La révélation



**La Flowcon, conférences
spécialisées sur les flux de
travail.**



**Et là on nous parle de Mob
Programming et de son
intérêt.**

La Révélation

Mes préjugés



La Révélation

La promesse en quelques mots clés



Monotâche



Partage de connaissances



Reviews instantanées et permanentes



Cohésion d'équipe

La Révélation

Mais aussi



Onboarding



Lissage du savoir



Code ownership partagé

Les différentes étapes

de la mise en place

→ *Du mob*



Comment on s'y prend ?



Un bureau calme

Comment on s'y prend ?



Un bureau calme



Un écran TV

Comment on s'y prend ?



Un bureau calme



Un écran TV



Un ordinateur

Comment on s'y prend ?



Un bureau calme



Un écran TV



Un ordinateur



Un clavier

Comment on s'y prend ?



Un bureau calme



Un écran TV



Un ordinateur



Un clavier



Une souris

Comment on s'y prend ?



Un bureau calme



Un écran TV



Un ordinateur



Un clavier



Une souris



Un tableau blanc

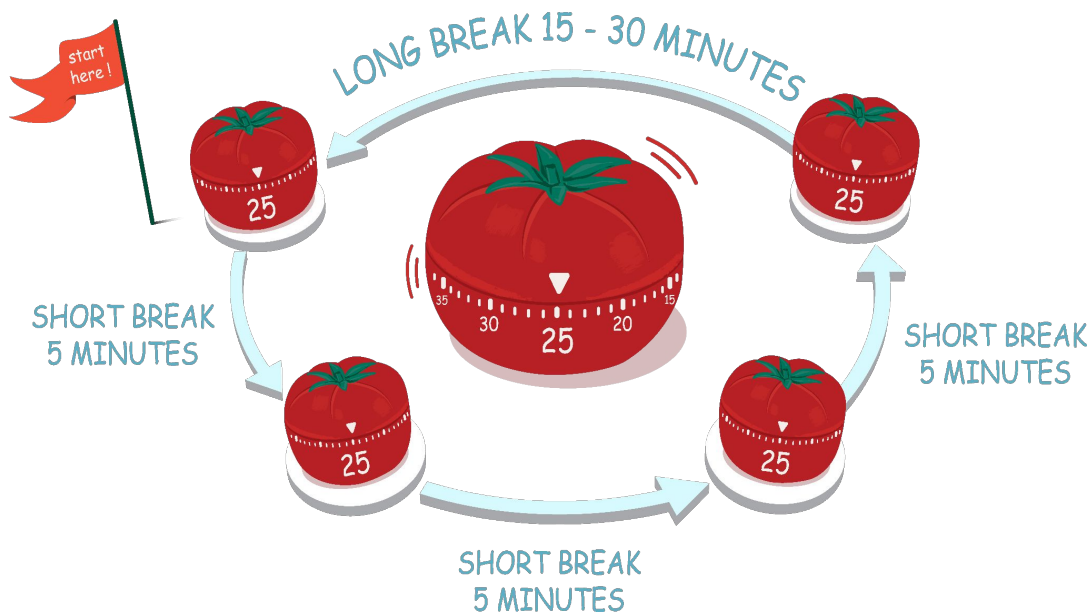
La méthodologie employée

Le déroulé de la journée typique



Le déroulé de la journée type

Pomodoro technique



Le déroulé de la journée type

Le teableau blanc

Tarifs Abo

Scrum-12459

- Gérer la migration d'abonnement
- Gérer l'update



- Cas des EI
- Cas des BNC 2018
- J'ai un abo 2022 du temps passe :
j'ajoute un user je paie 2022 ou 2024
- MEP file

Le déroulé de la journée type

Les rôles



Le pilote



Le navigateur

Le résultat

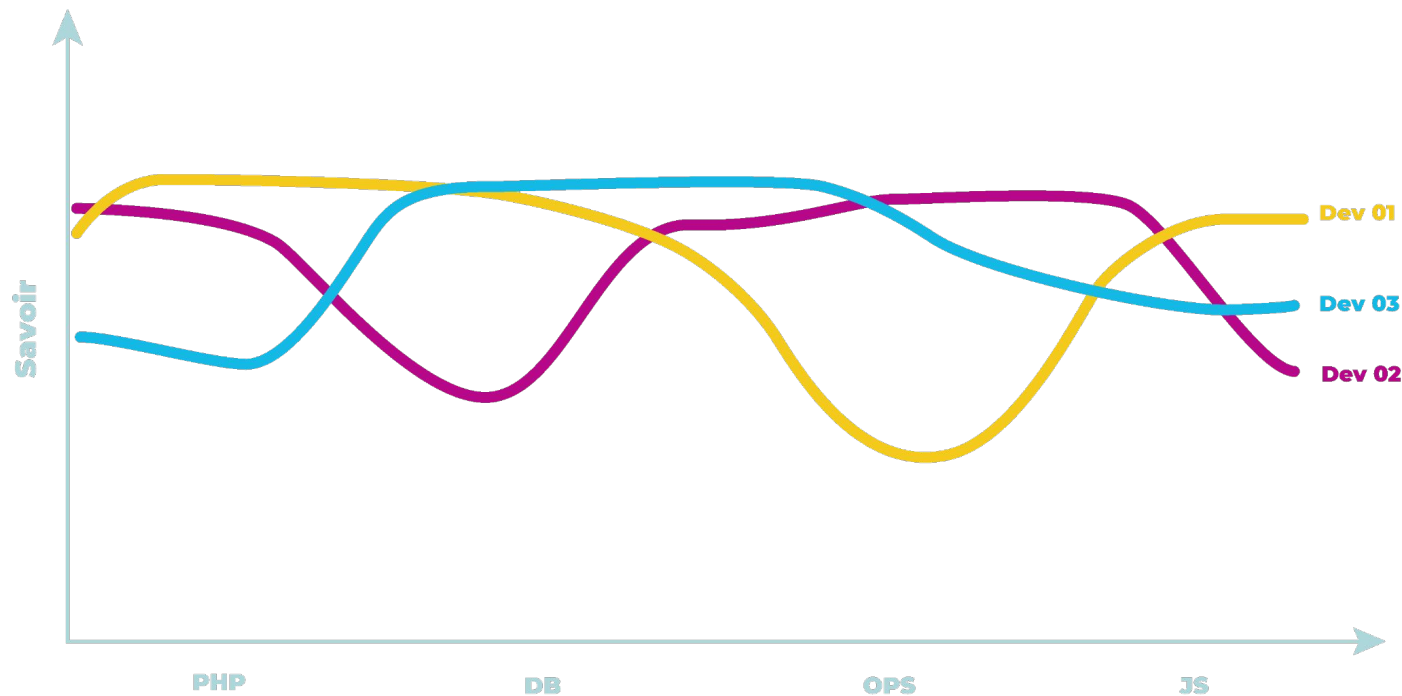


La team “forces spéciales”



La team "Forces spéciales" !

Lissage des connaissances tech



La team "Forces spéciales" !

Connaissance métier



La team "Forces spéciales" !

Cohésion



La team "Forces spéciales" !



Les arrivées



Les départs

Quelques obstacles

tout de même ?



Quelques obstacles

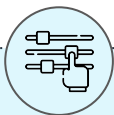
Oui ! plein !



En conclusion



Testez



Ajustez



Insistez

Et après ?

Le mob comme outil de recrutement !



Références

- Tommy Tynjä :  Years of mob programming - tips and tricks
- Dragan Stepanović : Async Code Reviews Are Choking Your Company's Throughput
- Emily Bache : Avoid These Mob Programming / Ensemble Mistakes
- Mob.sh
- pomofocus.io
- Code together (plugin)
- conventionalcomments.org





Des questions ?





Merci !

